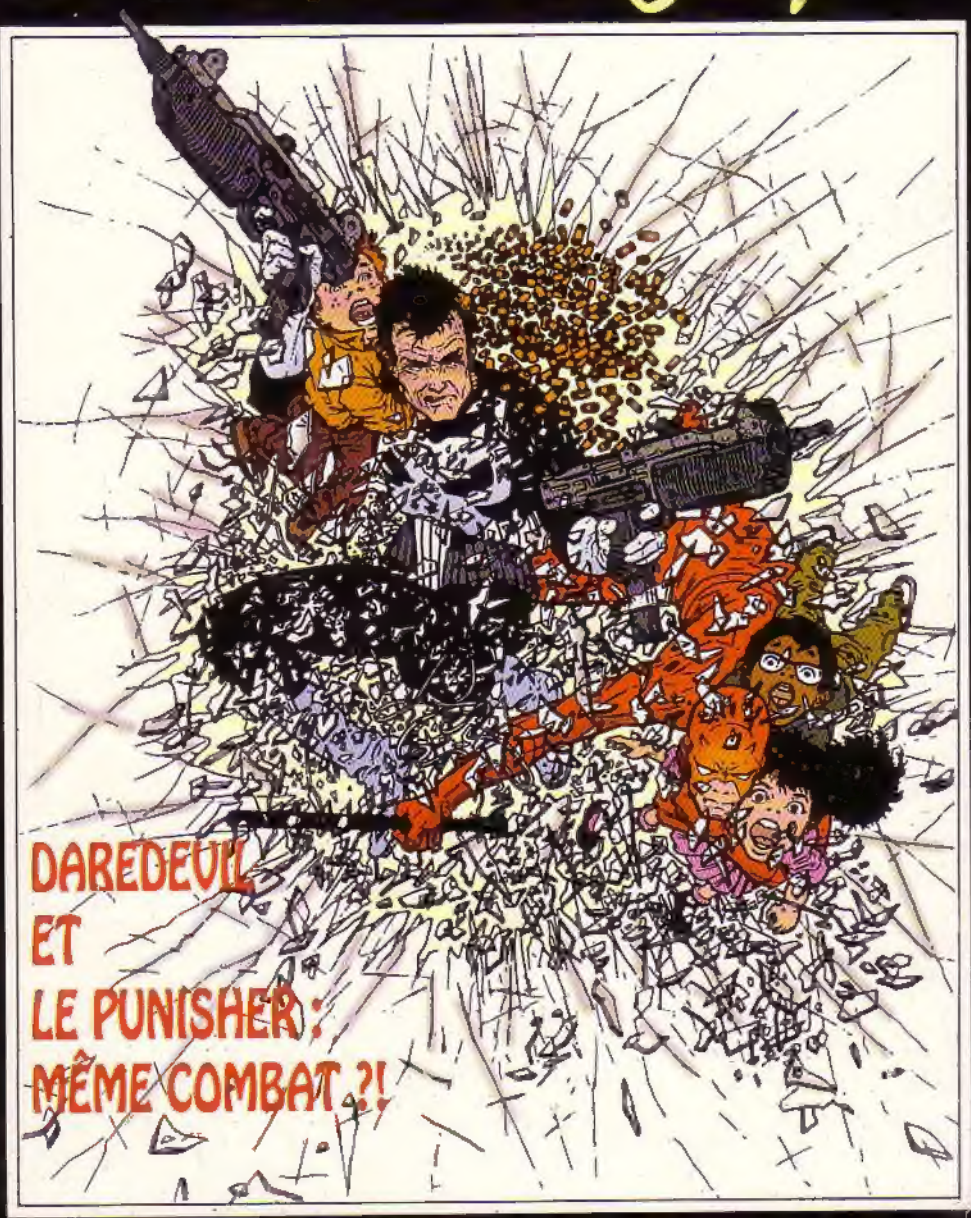
MARVEL COMICS
N°307
BIMESTRIEL
OCTOBRE 1995
22 F
SUISSE : 7,00 F.S
BELGIQUE : 161 F.B
semic

STRANGE™ SPECIAL Origines



STAN LEE présente les SUPER-HEROS de A à Z

STRANGE SPECIAL Origines

SOMMAIRE

Page 1 :
DAREDEVIL ET LE PUNISHER : UN JEU D'ENFANT

Page 55 :
NEIGE

Page 69 :
Marvel de A à Z

Editions SEMIC
26 rue de la Gare - Case postale 523
69257 LYON Cedex 09
Comité de direction :
G. van Muylwijk, J.H. Notarangelo
Directeur de publication :
Gary van Muylwijk
Rédaction : Elisabeth Delannoy
Adaptation maquette : Marylène Favris
Fabrication : Antoinette Angeloni
Ventes : Catherine Amathieu
Abonnements : Marie-Noëlle Damas
Tarifs d'abonnement (6 n°) :
France : 132 F - Etranger : 160 F
Règlement à l'ordre de :
Editions SEMIC.
Imprimerie :
Rotolito Lombarda - Milan
Diffusion : M.L.P.
N° Commission P.P.A.P. 53312
Dépôt légal C222 - 5 octobre 1995
Loi n° 49956 du 16 juillet 1949
sur les publications destinées
à la jeunesse.
ISSN 0395-3696

© 1988-1992 Marvel Entertainment Group, Inc. © 1995 Editions SEMIC. Tous droits réservés. Les personnages de ce numéro et leurs caractères distinctifs sont la propriété du Marvel Entertain-ment Group, Inc. et la publication est sous licence du Marvel Entertainment Group, Inc.

EDITORIAL

Il avait animé les pages de Strange pendant 14 ans (de juillet 1973 à juillet 1987), puis celles de sa propre revue pendant 3 ans (d'août 1989 à août 1992). Il avait pour ennemis le sinistre Wilson Fisk, alias le Caïd, le Tireur, les ninjas de la Main, Méphisto même ! Et pour compagnons, son ami et associé Foggy, la tendre Karen Page, l'Araignée, la Veuve Noire, la belle et tourmentée Elektra... Il vivait de dures épreuves avec, toujours, une noblesse d'âme et une droiture indéfectibles. Il avait eu des hauts et des bas (qui n'en a pas ?), ses heures de gloire et ses passages à vide, et il avait disparu...

Mais il nous manquait à tous. Malgré ses revers de fortune, il restait un être hors du commun, attachant, tellement humain, que les plus grands artistes ne demandaient qu'à servir, jugez plutôt : parmi les scénaristes, Lee, Thomas, Conway, Mantlo, Shooter, Claremont, Miller, Nocenti ; au dessin : Romita Sr, Colan, Miller, Janson, Mazzucchelli, Romita Jr... Plutôt impressionnant, non ?!

Et puis, petit à petit, il a fait sa réapparition, dans des albums magistraux, époustouflants d'intensité et d'émotion. Non, décidément, on ne pouvait se passer de lui ! C'est donc avec beaucoup de joie que nous l'avons vu revenir par la grande porte, celle du numéro 100 de Spécial Strange !

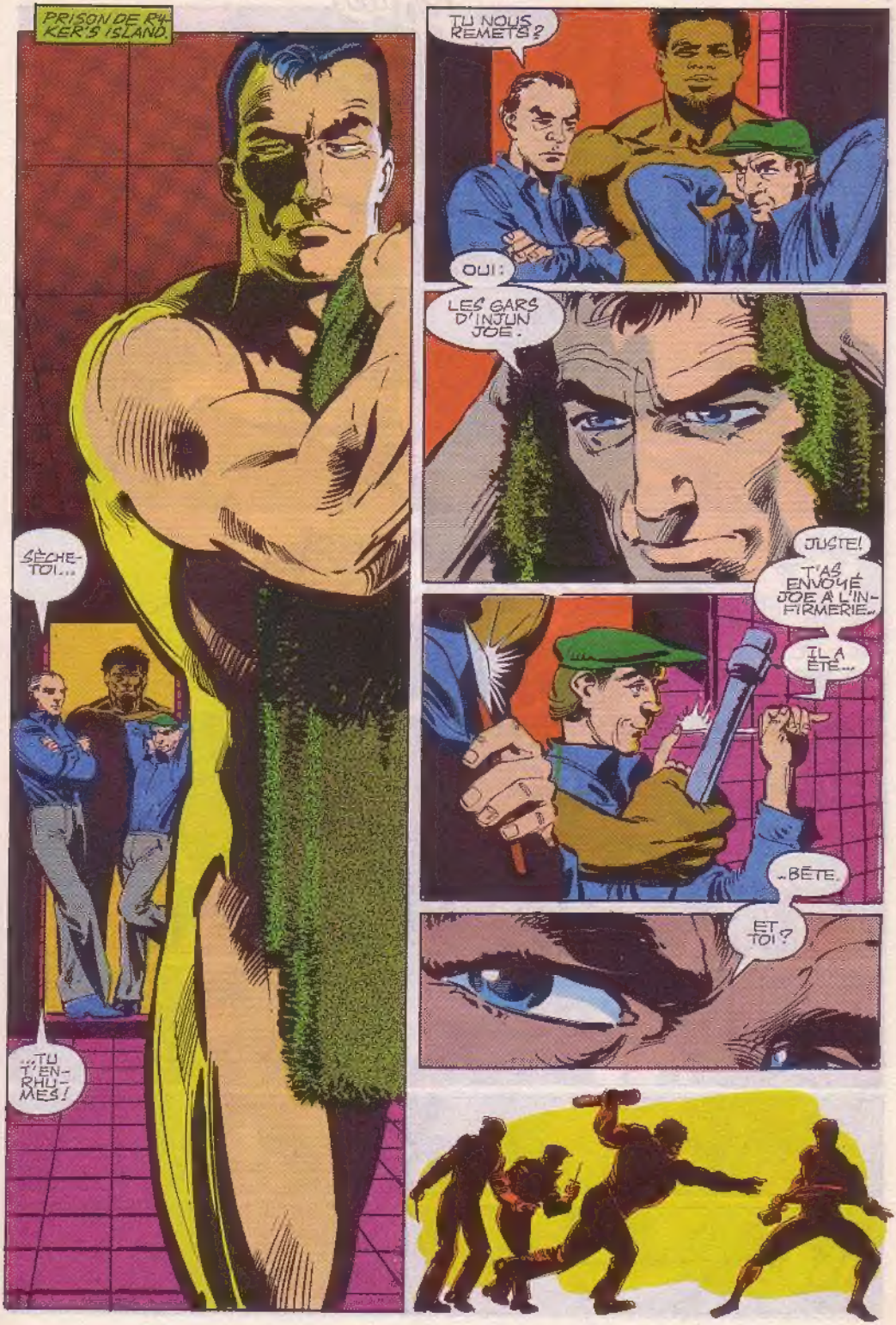
Vêtu du nouveau costume futuriste que lui a mis au point son nouveau maître es-crayons, Scott McDaniel, il se lance dans des aventures toujours plus mouvementées, des eaux troubles où il aura besoin de tous ses super-sens et son intelligence pour surnager. Il faut dire que la veine créatrice de Dan Chichester est riche en scénarios particulièrement denses !

De qui s'agit-il, demandez-vous ? Mais vous l'avez deviné depuis le début : **Daredevil**, bien sûr ! Et pour fêter ces grandes retrouvailles, nous lui dédions ce Strange Origines où, déjà, nous lui avions fait un petit clin d'oeil (oui, la tête à cornes grise, là en bas, c'est bien lui !).

Dans ce numéro, nous retrouvons le héros aveugle auprès de deux de ses plus géniaux compères, **Frank Miller** et **Klaus Janson**, qui n'ont rien trouvé de mieux que l'associer... au **Punisher** ! Justiciers aux tempéraments et aux méthodes pour le moins opposés, ils vont devoir surmonter leur méfiance et leur rivalité pour lutter contre un fléau majeur de notre société : la drogue. Extraites de la série régulière et rassemblées en un **"bookshelf"** en 1988, ce sont **51 pages** que nous n'avons jamais publiées dans lesquelles nous vous proposons de plonger ! Et, pour compléter ce dossier si terriblement d'actualité, un petit récit, inédit aussi, tiré de **Marvel Fanfare 1** de mars 1982, qui voit Daredevil voler au secours d'un brave Père Noël victime d'un trafiquant.

Alors... bon vent à "l'homme sans peur", et rendez-vous en décembre avec un autre héros solitaire !

P.S. Si vous voulez voir arriver une rubrique courrier dans ces pages, ça ne dépend que de vous, et de votre stylo ! Voilà, on l'a dit, à vous de jouer, maintenant !


PRISON DE RIKER'S ISLAND.
SÈCHE-TOI...
..TU T'ENRHUMES!
TU NOUS REMETS?
OUI!
LES GARS D'INJUN JOE.
JUSTE! T'AS ENVOYÉ JOE À L'INFIRMERIE..
IL A ÉTÉ...
..BÊTE.
ET TOI?

FAPP
KRAK
OUKKH!
JE LE TIENS, JOCKO!
JOCKO..!
GAFFE, J'AI...
MON CRAN D'AR...

ET...
TROISIÈME MORT CETTE SEMAINE.
TES ANCIENS DÉMÊLÉS AVEC LA PÈGRE T'ALIÉNENT LE MILIEU CARCÉRAL, PUNISHER.
TU N'AS PAS EN SÉCURITÉ.
CECI, BIEN SÛR, DOIT RESTER ENTRE NOUS...
QUE VOULEZ-VOUS?
UNE CARGAISON DE DROGUE ARRIVE DANS 16 HEURES À LONG ISLAND.
CERTAINES PRESSIONS EXERCÉES SUR L'AGENCE M'INTERDISENT DE M'EN MÊLER.
OFFICIELLEMENT, J'OBÉIS.
UNE FOIS DEHORS...
TU SERAS TOUT SEUL...
CONTINUEZ.

CETTE NUIT-LÀ...
VITE, GROTTO!
LA RONDE VA PASSER!
CE COUP EST...
DAN-GEREUX...
SILENCE!
ON S'EST CRÉVÉ À L'ORGA-NISER...
... ON SE DÉGONFLE PAS!
WHOOOM
OUKH!
C-C'EST QUOI?
UN PÉPIN, PROBA-BLE!
UNE EX-PLOSION?
J'A VOIS RIEN!
IL FAIT NUIT CRÉTIN!
ZUT, L'ALERTE!
VITE À LA CELLULE, OU...
HÉ?! QUE...
C'EST...? J'A VOIS RIEN!
GROTTO...
UNE ÉCHELLE...
AROOGA
4

LOUPONS PAS LA CHANCE!
...ET UN HÉLICO!
EN FIN DE COMPTE, TURK...
...TU M'AMÈNES TOUJOURS DES EMBROUILLES!
ON M'LA REPRENDRA PAS!
JE RESTE!
PSSST!
REMONTE L'ÉCHELLE!
ON ARRIVE AU FLEUVE...
...LE PUNISHER S'ÉVADE!
L'EXPLOSION, C'ÉTAIT POUR OCCUPER LES MATONS!
HÉ, PUNISHER! ÉCOUTE!
CELUI QUI T'AIDE A SÛREMENT DU FRIC...
...MAIS MOI, J'AI...
...DES IDÉES!
ENSEMBLE, ON...
HÉ LÀ!!
NON!
SPLOOSH
5

LONG ISLAND...
TOUT S'EST BIEN PASSÉ !
TIENS, VOILÀ LA MARCHANDISE!
CES BANDITS EMPOISONNENT LES PAUMÉS, LES INNOCENTS.
ILS VONT LE PAYER ...
... CHER.
AAAGGGKK--
UN COLLET ! DUKE S'EST FAIT PINCER!
FONCE!
PFOOM
KRESSH
DU GAZ!
WHOMP
6

KCHOW
KCHOW
CHOW
KCHOW
CHOW
CHOW
JE ME RENDS !
DÉSOLÉ.
C'EST LA GUERRE!
KCHOWW

BRAVO!
UN PEPIN?
J'AI DESCENDU...
...UN GOSSE!
DOMMAGE!
PUNISHER... SI JE TE LAISSE FILER...
LE DIRECTEUR AURA MA PEAU!
NAVRÉ, MAIS EH!!
THWOK
IL EST KO.
PAS QUESTION DE RETOURNER AU TROU.
ILS ENROULENT...
DES GOSSES.
J'AI DU BOULOT.

EN PLEIN MILIEU DU COURS D'INSTRUCTION CIVIQUE
LES SERPENTS ONT SURGI DU PLAFOND, DU PLANCHER, SOUS LES PORTES DU COLLÈGE NOTRE DAME DE BONNE ESPÉRANCE.
ILS SONT PARTOUT, SUR LES CHAISES, LES TABLES... MARY O'KOREN...
AAAAAAAAAAAAAAAAA
AAAAAAAAAAAA
...LES SENT DANS SES CHEVEUX, AUTOUR DE SES JAMBES, DANS SA BOUCHE!
SOEUR HELEN NE FAIT RIEN, NE VOIT RIEN! EST-ELLE AVEUGLE...

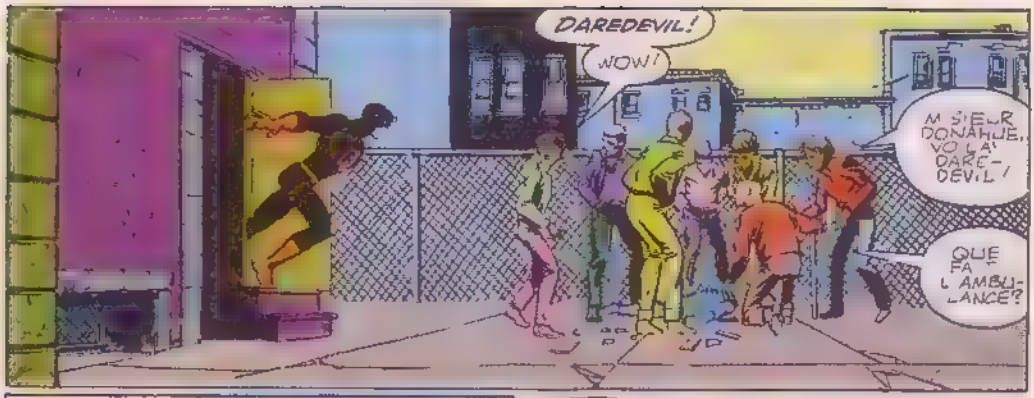
... COMME MAÎTRE MURDOCK, LE CONFÉRENCIER ? AU DIABLE LA CONSTITUTION !
QU'IL PRENNE SA CANNE, QU'IL CHASSE LES SERPENTS ! FUIR, ELLE DOIT FUIR !
LES SERPENTS MURMURENT À SES OREILLES DES CHOSES IMMONDES, ILS LA MORDENT...
LEUR VENIN ENVAHIT SA TÊTE...
10

STAN LEE PRÉSENTE

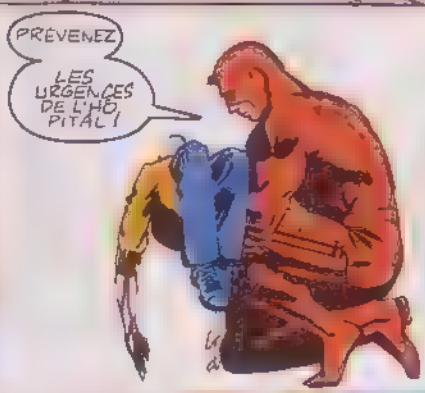
UN JEU D'ENFANT

ROGER McKENZIE / FRANK MILLER / KLAUS JANSON
SCÉNARISTES DESSINATEURS
KLAUS JANSON / GENEVIÈVE COULOMB
COLORISTE TRADUCTRICE
HUGUES BOURDONCLE : LETTRISTE

MERCI À ED POLLOCK & KEN DIAS POUR LEUR SOUTIEN TECHNIQUE.


DAREDEVIL!
WOW!
M'SIEUR DONAHUE, VO LA' DARE-DEVIL!
QUE FA L'AMBU-LANCE?

ELLE ARRIVERA SANS DOUTE...
TROP TARD...
AIDE-LA!
ELLE A 12 ANS.


PRÉVENEZ LES URGENCES DE L'HÔPITAL!

JE BÉNIS PARFOIS L'ACCIDENT QUI, EN ME RENDANT AVEUGLE...
...M'A DONNÉ LA PERCEPTION DE TOUT UN MONDE DE SONS, D'ODEURS...

SCR
MAIS LA
NON

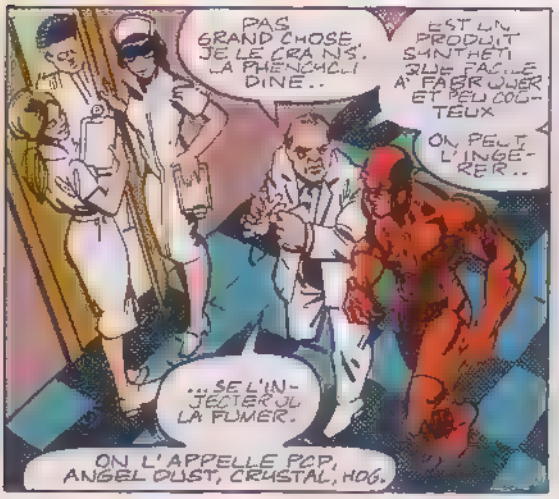
ELLE EST MAL EN POINT.
J'ENTENDS LE CŒUR RALENTIR

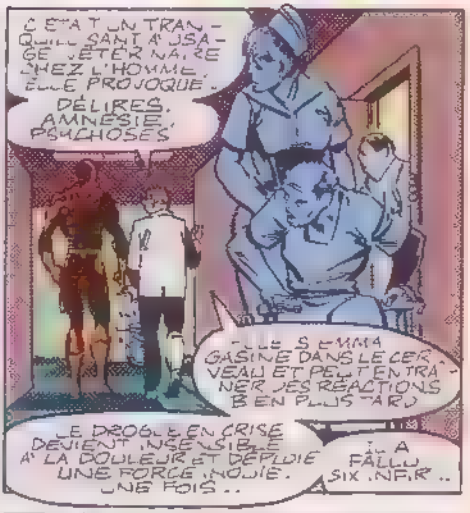
L'HÔPITAL
SERA-T-IL TEMPS?
12

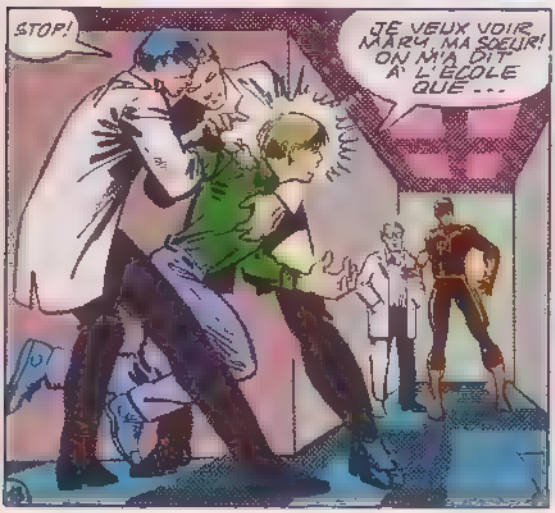
NOUS... SOMMES INTERVENUS TROP TARD DAREDEVIL!
NOUS AURIONS PU LA SAUVER MAIS ELLE ÉTAIT DROGUÉE.
DROGUÉE?
DE L'ANGEL DUST
VOUS ÊTES SÛR?

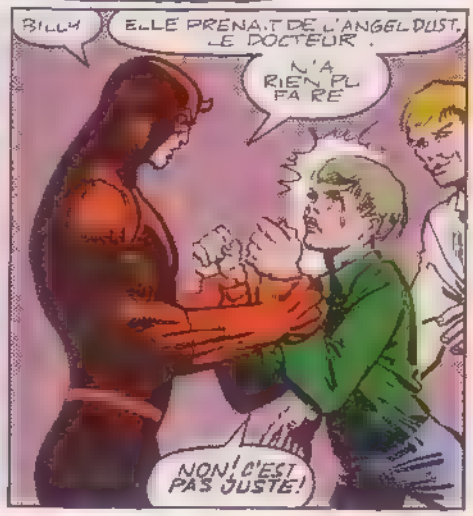
ABSOLUMENT J'AI L'HABITUDE HÉLAS
LA SEMAINE DERNIÈRE UN GOSSE DE 14 ANS A EU DES HALLUCINATIONS HORRIBLES AVANT DE SUCCOMBER LUI AUSSI...
LÀ ENCORE NOUS AVONS ÉTÉ IMPUISSANTS. QUEL GÂCHIS...

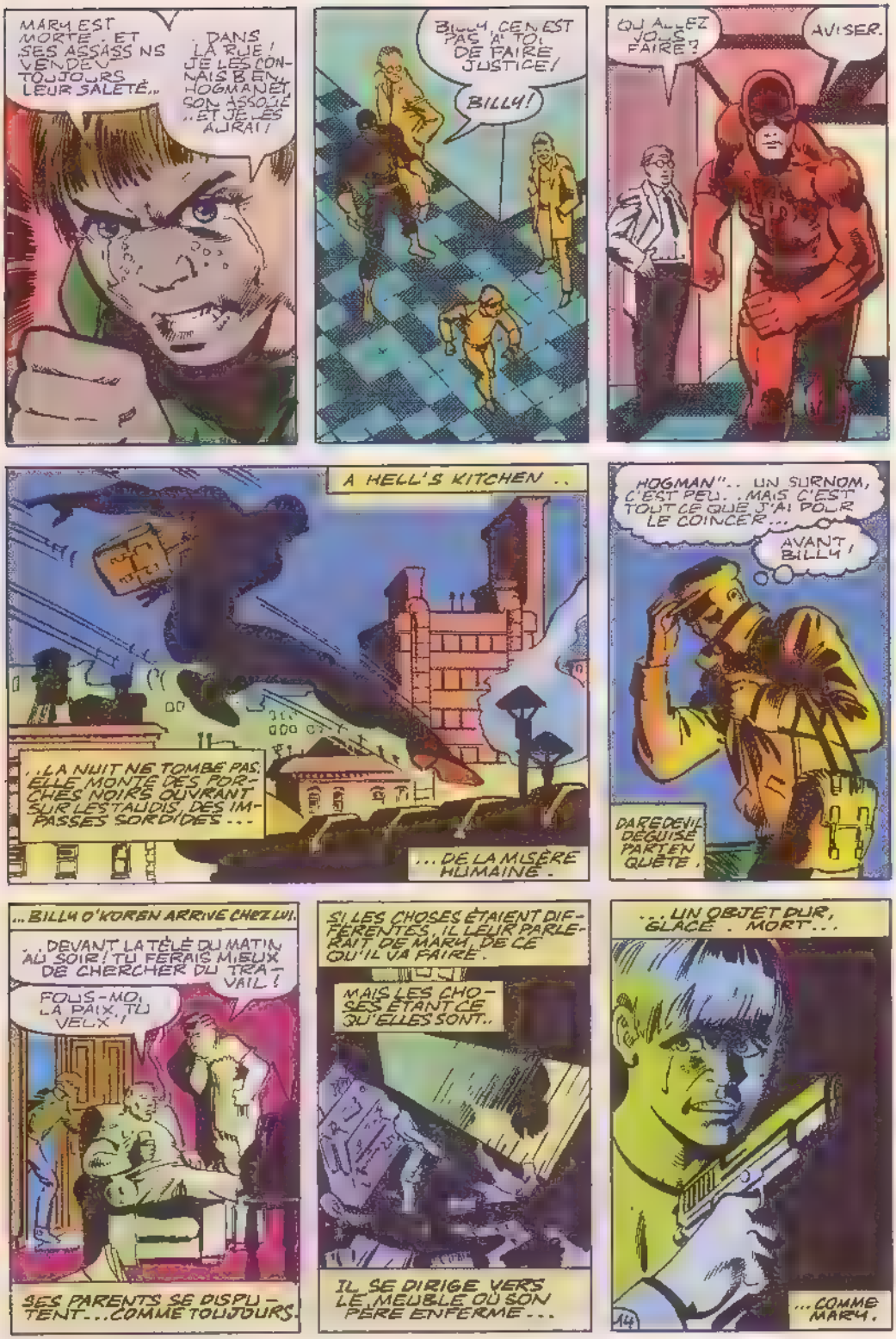
OUI
QUE FAIRE?


PAS GRAND CHOSE, JE LE CRAINS. LA PHENCYCLIDINE..
EST UN PRODUIT SYNTHÉTIQUE FACILE À FABRIQUER ET PEU COÛTEUX
ON PEUT L'INGÉRER..
...SE L'INJECTER OU LA FUMER.
ON L'APPELLE POP, ANGEL DUST, CRYSTAL, HOG.

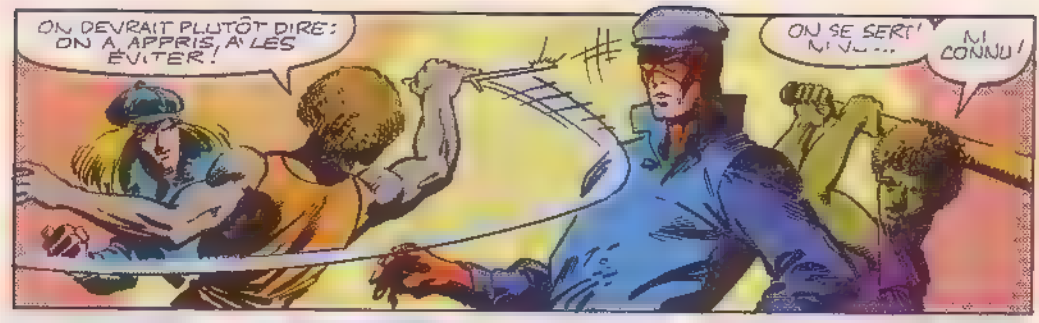

C'ÉTAIT UN TRANQUILLISANT À USAGE VÉTÉRINAIRE CHEZ L'HOMME ELLE PROVOQUE DÉLIRES, AMNÉSIE, PSYCHOSES
ELLE S'EMMAGASINE DANS LE CERVEAU ET PEUT ENTRAÎNER DES RÉACTIONS BIEN PLUS TARD
LE DROGUÉ EN CRISE DEVIENT INSENSIBLE À LA DOULEUR ET DÉPLOIE UNE FORCE INOUÏE. UNE FOIS..
IL A FALLU SIX HOMMES..

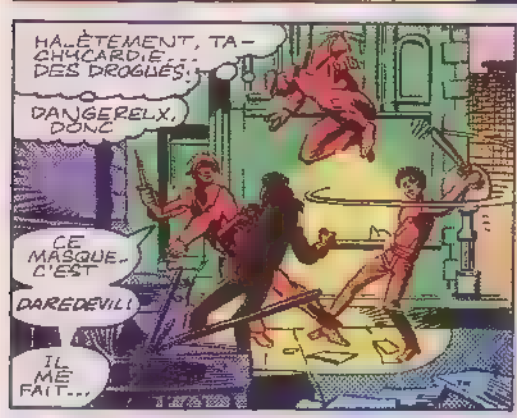

STOP!
JE VEUX VOIR MARY MA SŒUR! ON M'A DIT À L'ÉCOLE QUE...

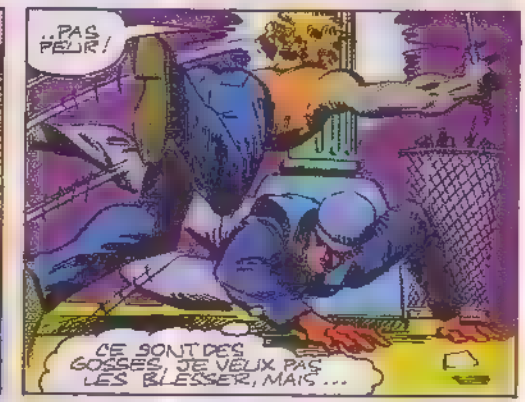

BILLY
ELLE PRENAIT DE L'ANGEL DUST, LE DOCTEUR.
N'A RIEN PU FAIRE
NON! C'EST PAS JUSTE!


MARY EST MORTE . ET SES ASSASSINS VENDEUR TOUJOURS LEUR SALETÉ...
DANS LA RUE ! JE LES CONNAIS BIEN HOGMAN ET SON ASSOCIÉ ...ET JE LES AURAI !
BILLY, CE N'EST PAS À TOI DE FAIRE JUSTICE !
BILLY !
OÙ ALLEZ VOUS FAIRE ?
AVISER.
A HELL'S KITCHEN ..
..LA NUIT NE TOMBE PAS. ELLE MONTE DES PORCHES NOIRS OUVRANT SUR LES TAUDIS, DES IMPASSES SORDIDES ...
... DE LA MISÈRE HUMAINE .
"HOGMAN"... UN SURNOM, C'EST PEU. MAIS C'EST TOUT CE QUE J'AI POUR LE COINCER...
AVANT, BILLY !
DAREDEVIL DÉGUISÉ PART EN QUÊTE .
... BILLY O'KORBEN ARRIVE CHEZ LUI.
.. DEVANT LA TÉLÉ DU MATIN AU SOIR ! TU FERAIS MIEUX DE CHERCHER DU TRAVAIL !
FOUS-MOI LA PAIX, TU VEUX !
SES PARENTS SE DISPUTENT... COMME TOUJOURS.
SI LES CHOSES ÉTAIENT DIFFÉRENTES, IL LEUR PARLERAIT DE MARY, DE CE QU'IL VA FAIRE.
MAIS LES CHOSES ÉTANT CE QU'ELLES SONT..
IL SE DIRIGE VERS LE MEUBLE OÙ SON PÈRE ENFERME ...
... UN OBJET DUR, GLACÉ . MORT...
... COMME MARY.
14

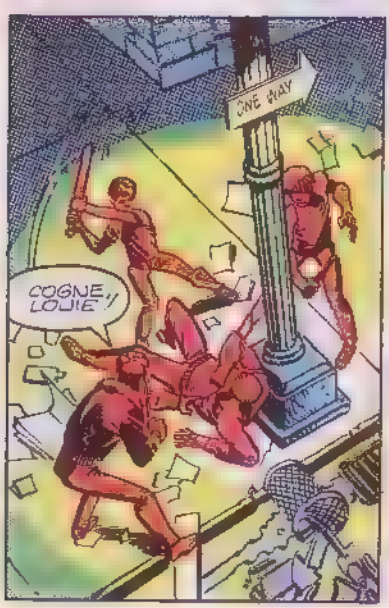
UN PEU PLUS LOIN...
HOGMAN C'EST JOE!
OUVRE
TU ES EN RETARD, JOE!
FLAPPER? HOGMAN EST PAS LA?
NON... IL VA FALLOIR TRAITER AVEC MOI!
OK, FLAPPER... TU ES SON MEILLEUR POTE..
SON FRERE, AU TANT DIRE...
ÇA ME DONNE BIEN DROIT À MA PART DES BENEFS, NON?
VOILÀ, JOE!
IL ME GONFLE SÉRIEUX, CE TYPE!
BOF! ON A LA CAMÉ, NON?
-UHHNH-
SÛR
ÇA...
ET LA MIGRAINE!
ET... SEUL TUYAU OBTENU: SON ASSOCIÉ S'APPELLE FLAP..
HÉ TOI!
ON PEUT CAUSER?
JE VEUX PAS D'ENNUIS.
NOUS NON PLUS.


ON DEVRAIT PLUTÔT DIRE: ON A APPRIS À LES ÉVITER!
ON SE SERT! NI VU...
NI CONNU!


HALÈTEMENT, TACHYCARDIE... DES DROGUES!
DANGEREUX, DONC
CE MASQUE... C'EST
DAREDEVIL!
IL ME FAIT...


...PAS PEUR!
CE SONT DES GOSSES, JE VEUX PAS LES BLESSER, MAIS...

KRAKK


ONE WAY
COGNE, LOUIE!

JE VAIS EN FAIRE DE LA...
BOUILL...

POIGNARDÉ! IL EST MORT...
QUI?

JE LE PERÇOIS UN HOMME,
GRAND

GESTES AISÉS, COEUR SOLIDE, DÉTERMINÉ C'EST
UN TUEUR!
VOUS VOYEZ
MA TÊTE?

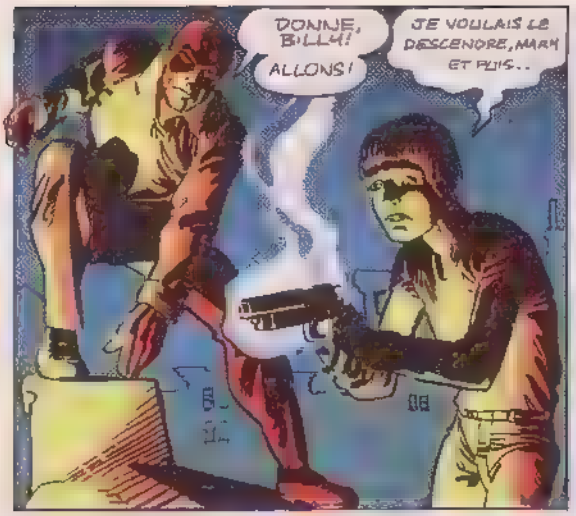
C'EST LE DERNIER SOUVENIR...

...QUE VOUS EMPORTEREZ EN ENFER!

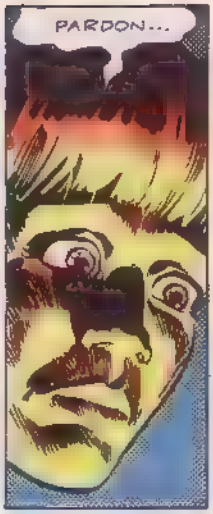
IL ARME SON FUSIL! IL VA LES DESCENDRE!
IL FAUT QUE J'INTERVIENNE
ET VITE!

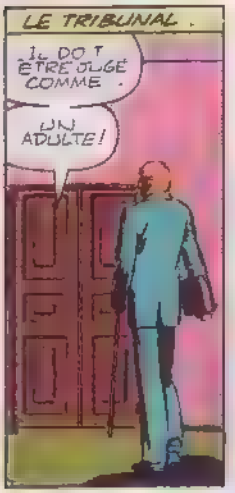
17

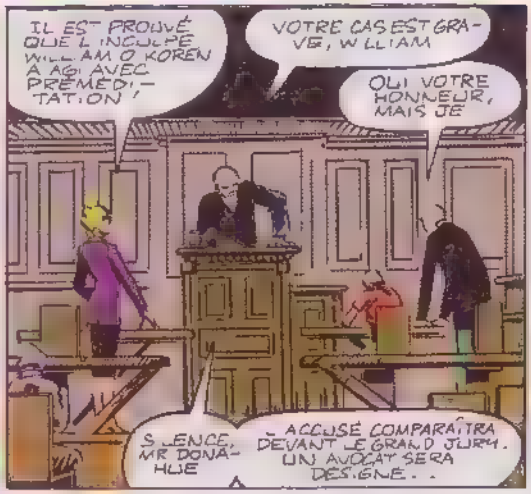
OUKH!
QU... ?
DAREDEVIL?!
ON M'A PARLÉ DE TOI, RAVI DE TE VOIR!
MOI, JE SUIS LE PUNISHER...
BLAMM
HÉ LÀ?!
FLAPPER!
JE LE CHERCHAIS!
DÉCIDÉMENT...
ÇA FERA.
UNE VERMINE DE MOINS.
L'ASSOC É DE HOGMAN.
ABATTU PAR QUI JE M'EN DOUTE.
ON A TRÉ DE CETTE TERRASSE
LÂCHE ÇA!
18


DONNE, BILLY!
ALLONS!
JE VOULAIS LE DESCENDRE, MARK ET PUIS..

J'AI VISÉ EN L'AIR..
J'AI PAS PU..


PARDON...

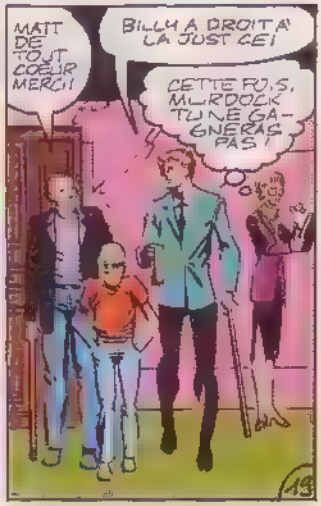

LE TRIBUNAL
IL DOIT ÊTRE JUGÉ COMME UN ADULTE!


IL EST PROUVÉ QUE L'INCULPÉ WILLIAM O'KOREN A AGI AVEC PRÉMÉDITATION!
VOTRE CAS EST GRAVE, WILLIAM
OUI VOTRE HONNEUR, MAIS JE
SILENCE, MR DONAHUE
L'ACCUSÉ COMPARAÎTRA DEVANT LE GRAND JURY. UN AVOCAT SERA DÉSIGNÉ..

INUTILE, VOTRE HONNEUR.

WILLIAM O'KOREN EST INNOCENT! JE SOUHAITE LE DÉFENDRE
ERREUR, MURDOCK! IL EST COUPABLE C'EST CLAIR!
ET ÇA CONDAMNA-ON ASSURERAIT VOTRE CARRIÈRE.
N'Y COMPTEZ PAS TROP.
LA COUR N'A QUE FAIRE.
DE VOS DIFFÉRENDS PERSONNELS.

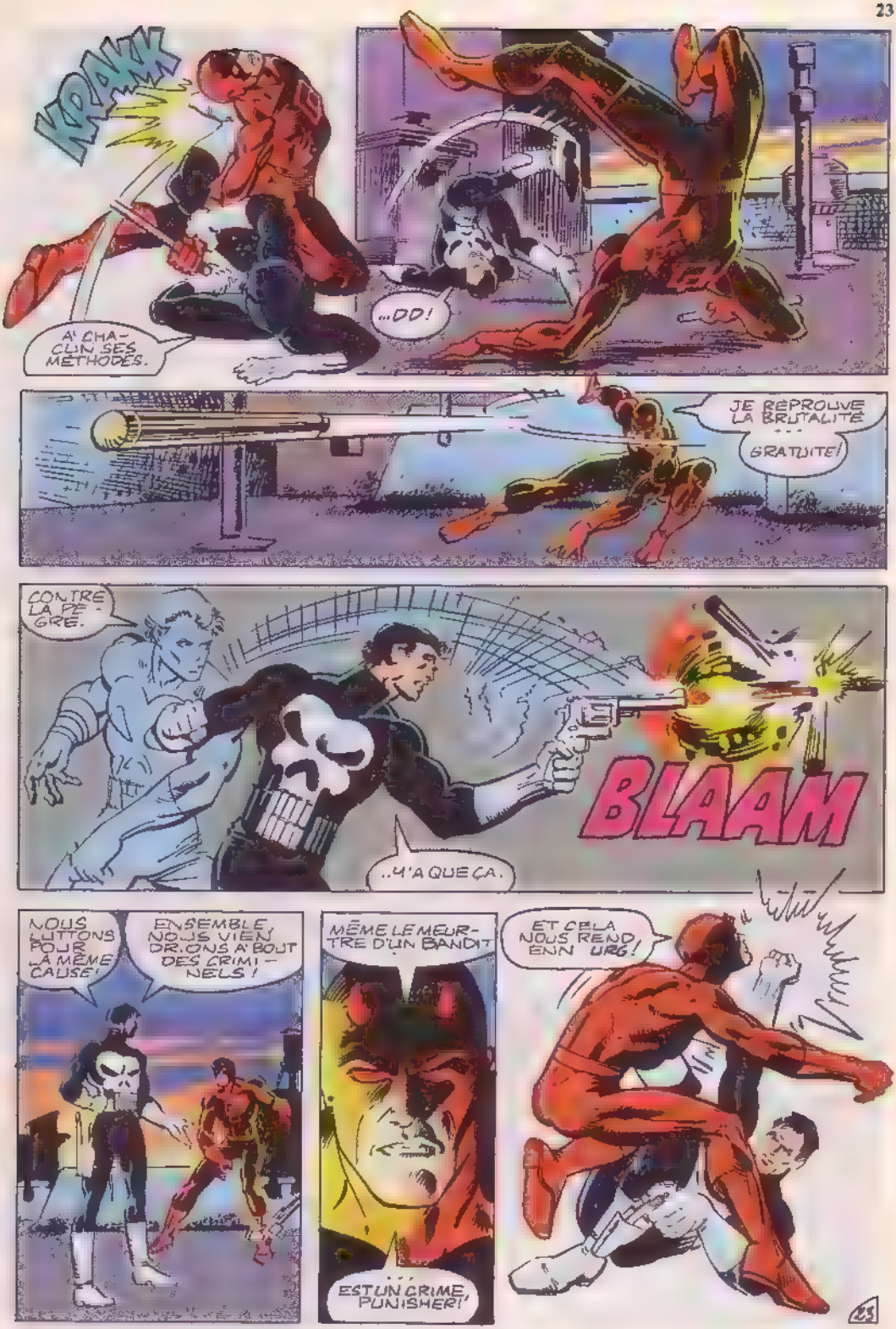
LE GRAND JURY SE RÉUNIRA LE 7 DÉCEMBRE. L'ACCUSÉ EST REMIS À LA GARDE DE MR DONAHUE


MATT DE TOUT COEUR MERCI!
BILLY A DROIT À LA JUSTICE!
CETTE FOIS, MURDOCK TU NE GAGNERAS PAS!

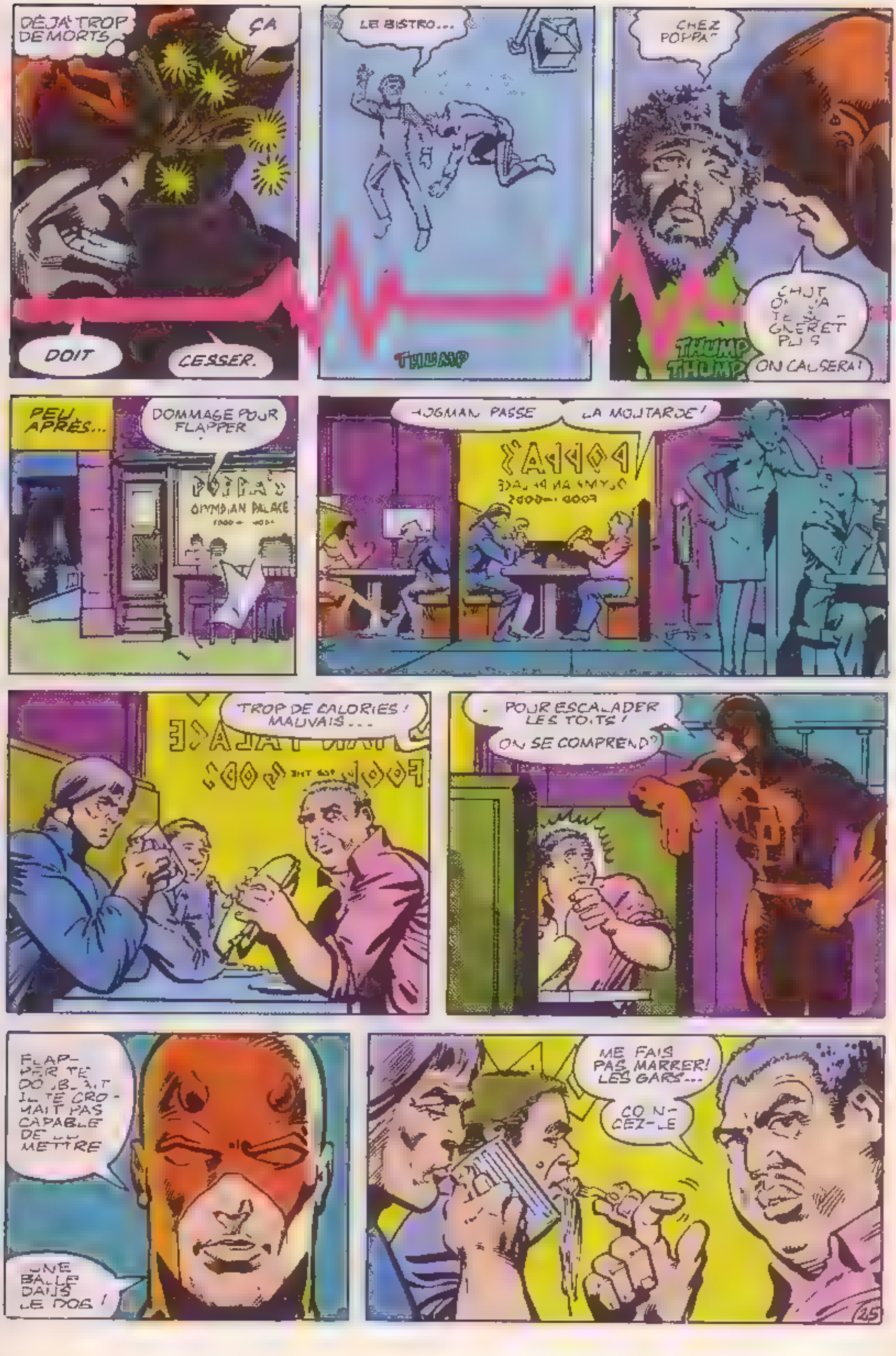
C'EST RAPE, MR MURDOCK. ILS CROIENT TOUS
QUE JE L'AI TUÉ
PAS TON PROF DE GYM, NI MOI. AIE CONFIANCE!
EN NOUS ET EN LA LOI!
ET...
DAILY BUGLE
TU FUMES
...EN CORE, BEN?
LE TOUBIB ME DÉCONSEILLE D'ARRÊTER TÊTE À CORNES! JE SUIS DÉBORDÉ!
TU DÉSIRES?
DES TUYAUX.
SUR LE PUNISHER
LE PUNISHER?
TU VEUXTE
SUICIDER, MATT?!
CHUT! PAS DE 'MATT'!
LE SECRET DE MON IDENTITÉ RESTE ENTRE NOUS!
POPPADOPOULOS, PRENTISS, PULITZER, AH! PUNISHER!
VOYONS... JUSTICIER COMME TOI...
NON. LU...
IL TUE
EXACT!
AVEC UNE ARME DE SON INVENTION NE MANQUE JAMAIS...
SA CIBLE, CHAMPION DE LUTTE EN PLUS.
T'ATTAQUER À ÇA SERAIT...
20

MON BOULOT
PUIS...
BILLY SE TENAIT C... LA BALLE A FRANCHI BROADWAY ET LA 93EME RUE
ÇA FAIT PRESQUE 70M.
PAR CHANCE CE VIEUX AUTOMATIQUE NE L'A PAS EXPLOSÉ À LA FIGURE
QUANT À FAIRE MOUCHE, ÇA TENAIT DU MIRACLE!
MAIS DE LÀ TERRASSE, LÀ-HAUT
ET AVEC UN VISEUR TÉLESCOPIQUE...
LE COUP ÉTAIT ASSEZ FACILE!
MAIS CE N'EST QU'UNE THÉORIE MON HYPER-SENS..
ME SERT DE DÉTECTEUR DE MENSONGE. BILLY DIT LA VÉRITÉ, MAIS IL PAUT.
LE PRODUIRE!
PAS SI SIMPLE QUE ÇA!

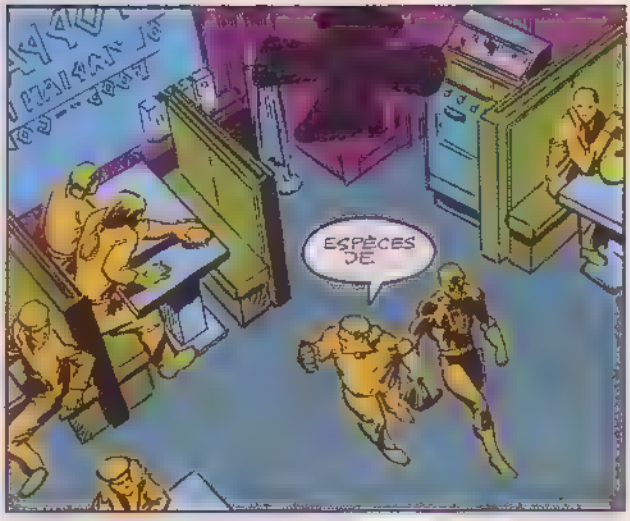
CLIC
UNE CARTOUCHE RECENTE!
SOUS CET ANGLE, LE TIREUR AURAIT DÛ VISER ENTRE DEUX CHEMINÉES...
ALORS QUE DE LA TERRASSE, AUCUN PROBLÈME!
A MOINS...
OU IL N'AIT PAS PU GRIMPER?
SOUDAIN
DIS-MOI OÙ TROUVER HOGMAN, JUNKIE!
THAKK
NNON
HEIN?!
PARLE, OU JE TE...
KRAKK
SPAAK
CHOK
ARRÊTE, PUNISHER!
ÇA SUFFIT!
22

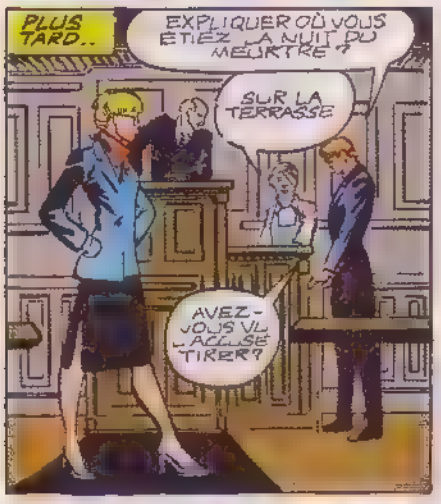

KRAKK
A' CHACUN SES MÉTHODES.
...DD!
JE RÉPROUVE LA BRUTALITÉ ... GRATUITE!
CONTRE LA PÈGRE.
BLAAM
..Y'A QUE ÇA.
NOUS LUTTONS POUR LA MÊME CAUSE!
ENSEMBLE NOUS VIENDRONS A BOUT DES CRIMINELS!
MÊME LE MEURTRE D'UN BANDIT
... EST UN CRIME, PUNISHER!
ET CELA NOUS REND ENN URG!

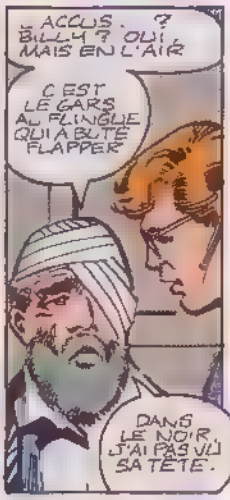
PAS PU ESQUIVER GROGGY
FFFP
SIMPLE FLECHE TRANQUILISANTE!
TU N'AURAS PAS
CETTE CHANCE, VOMOJ!
THAKK
THUMP THUMP
ALORS PARLE...
PUNISHER - NON
THOK
THUMP THUMP
...OU JE ME FACHE!
SON COEUR!
OH NON!
THH
MASSAGE !
REPARER LE MAL
.. CAUSE PAR LE PUNISHER!


DÉJÀ TROP DE MORTS
ÇA
DOIT
CESSER.
LE BISTRO...
THUMP
CHEZ POPPA
CHUT
THUMP THUMP
ON CAUSERA!
PEU APRÈS...
DOMMAGE POUR FLAPPER
POPPA'S OLYMPIAN PALACE
HOGMAN, PASSE
LA MOUTARDE!
TROP DE CALORIES! MAUVAIS...
POUR ESCALADER LES TOITS!
ON SE COMPREND?
FLAPPER TE
IL TE CROYAIT PAS CAPABLE DE
METTRE
UNE BALLE DANS LE DOS!
ME FAIS PAS MARRER! LES GARS...
CONCEZ-LE
25

COINCER QUI, HOGMAN ?
Y'A PERSONNE !
NON, PERSONNE.


ESPÈCES DE...

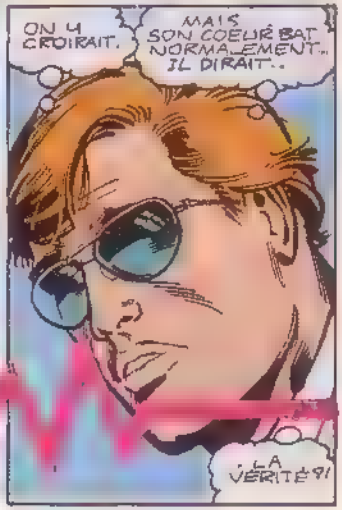

PLUS TARD..
EXPLIQUER OÙ VOUS ÉTIEZ LA NUIT DU MEURTRE ?
SUR LA TERRASSE
AVEZ-VOUS VU L'ACCUSÉ TIRER ?


L'ACCUS... ? BILLY ? OUI, MAIS EN L'AIR
C'EST LE GARS AU FLINGUE QUI A BUTÉ FLAPPER
DANS LE NOIR, J'AI PAS VU SA TÊTE.

ET...
NON-LIEU !

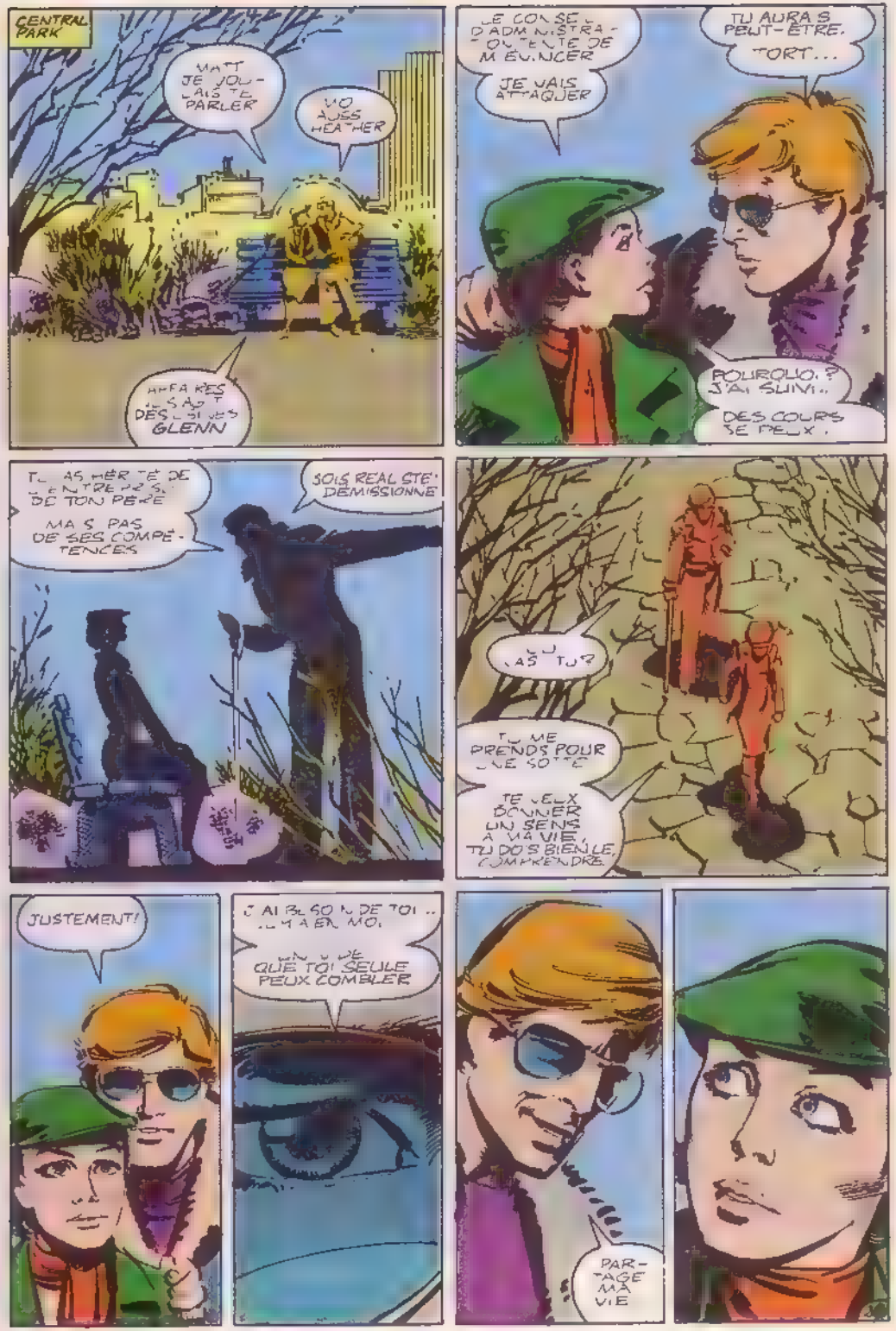
INFORMEZ MR GRUNTER DE SES DROITS ET INCULPEZ-LE
26

MO. ?! J'A PAS TUÉ FLAPPER !


ON Y CROIRAIT.
MAIS SON COEUR BAT NORMALEMENT.. IL DIRAIT..
LA VÉRITÉ ?!

CE SOIR-LÀ...
...L'ENQUÊTE SUR L'ÉVASION DU PUNISHER INCARCÉRÉ AU PÉNITENCIER DE RIKER'S ISLAND, SE POURSUIT...
MAIS L'INSAISISSABLE "JUSTICIER" A REPRIS SES RAIDS CONTRE LE CRIME!
LE JEUNE BILLY O'KOREN A ÉTÉ ACQUITTÉ DU MEURTRE AVEC PRÉMÉDITATION DU DEALER JOHN "FLAPPER" PHILLIPS...
...MAIS L'AFFAIRE REBONDIT ÉCOUTEZ PLUTÔT JANE HANSON, EN DIRECT DU TRIBUNAL
JANE?
OUI CHUCK! J'AI ICI MAÎTRE MATTHEW MURDOCK...
QUI ENTEND REPRÉSENTER PETER "HOGMAN" GRUNTER, ACCUSÉ DU MEURTRE DE PHILLIPS
MATT?
MON CLIENT EST INNOCENT

ET JE COMPTE OBTENIR
SON ACQUIT-TEMENT
KRIK


CENTRAL PARK
MATT JE VOULAIS TE PARLER
MOI AUSSI HEATHER
GLENN
JE VAIS ATTAQUER
TU AURAIS PEUT-ÊTRE. TORT...
POURQUOI ? J'AI SUIVI..
DES COURS SE PEUX.
SOIS REALISTE! DÉMISSIONNE
MAIS PAS DE SES COMPÉTENCES
TU ME PRENDS POUR UNE SOTTE
TE VEUX DONNER UN SENS À MA VIE, TU DOIS BIEN LE COMPRENDRE.
JUSTEMENT!
QUE TOI SEULE PEUX COMBLER
PARTAGE MA VIE

ÉPOUSE-MOI
30

PARCE QUE LA VEINE ME
PARLE PAS LA BOUCHE
J'AI MAUVAISES MANIÈRES, MAIS UN BON...
MURDOCK. AVEC LUI!
C'EST GAGNÉ D'AVANCE!
31

STAN LEE présente

ROUGE: LE BON CAMP!

MILLER SCÉNARIO/DESSIN
JANSON FINITIONS/COULEUR

THWOKK

UN ACCIDENT L'A RENDU AVEUGLE, MAIS TOUS SES AUTRES SENS SE SONT AFFINÉS. AVOCAT LE JOUR, MATT MURDOCK DEVIENT CHAQUE NUIT DAREDEVIL, L'HOMME SANS PEUR

NE TOUCHE PAS À HOGMAN PUNISHER

CHOW CHOW KCHOW

SPAK SPAK SPAK

C'EST UN CRIMINEL!

TU T'Y CONNAIS, HEIN?!

OH OH

WHUMP!

BIEN JOUÉ, DAREDEVIL

MAIS JE L'AURAI

IL A FILÉ!

HOGMAN EST SAUVÉ... POUR L'INSTANT! LÀ...

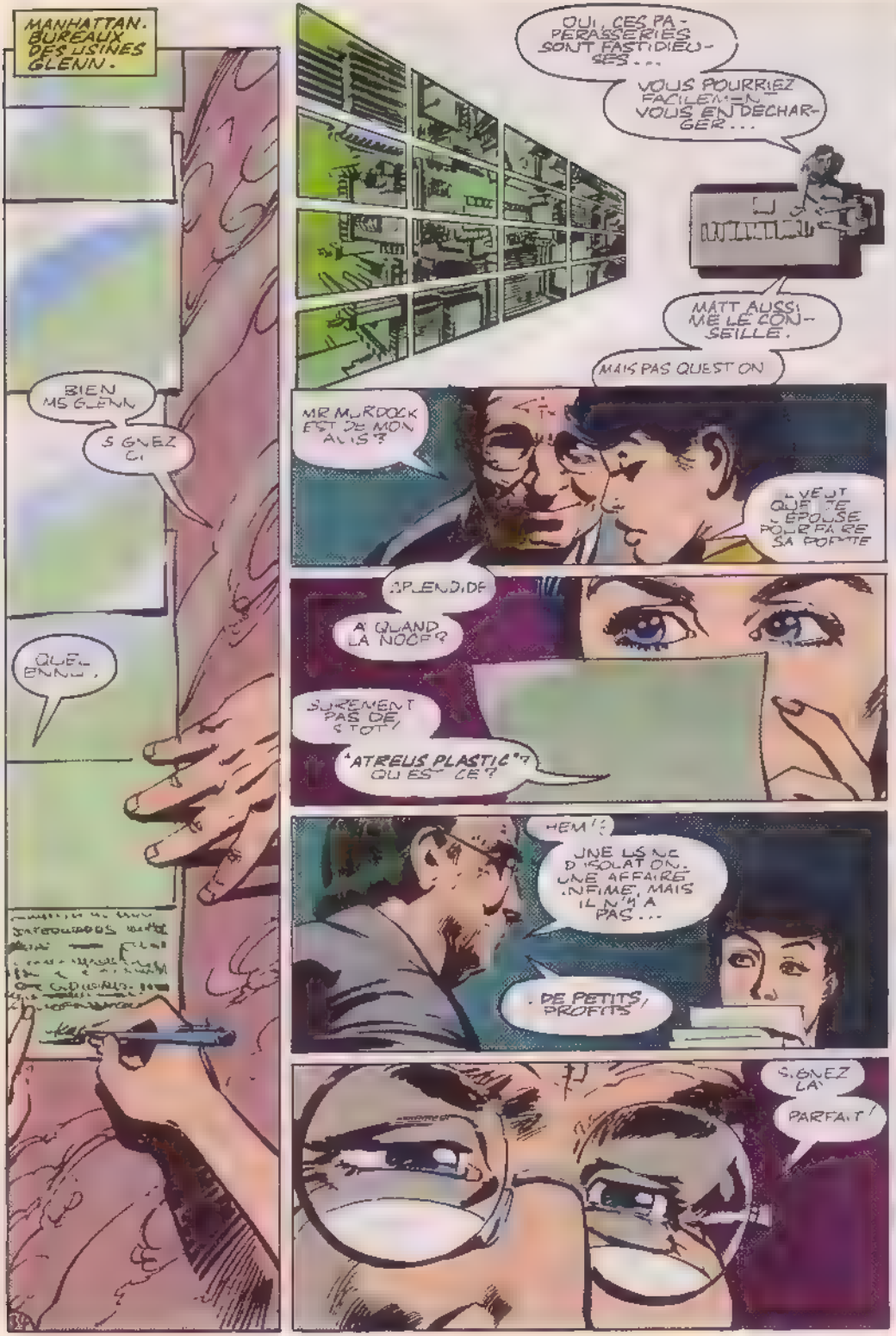
CONSOLATION EST...

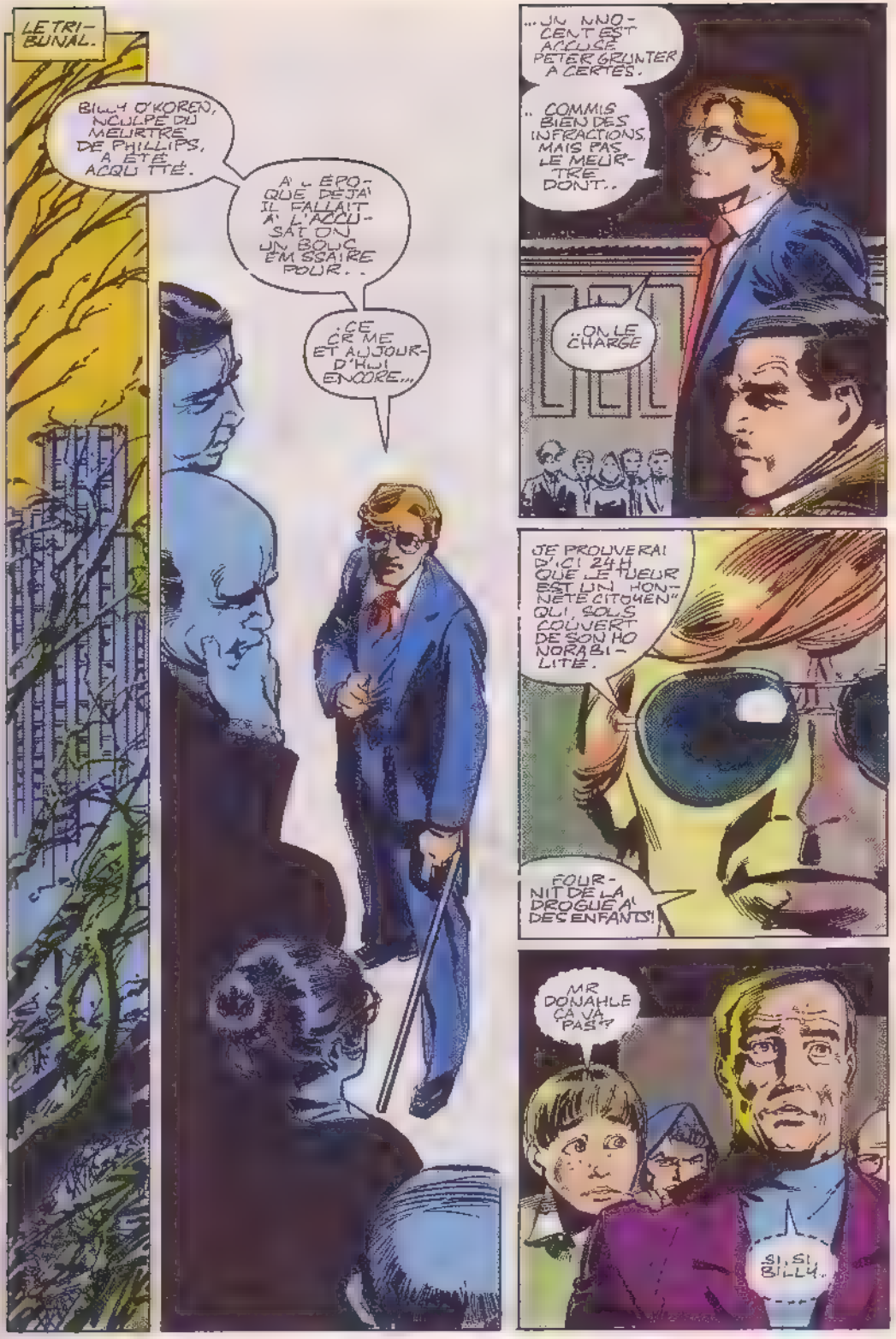
MINCE

CE N'EST PAS LE CLIENT IDÉAL MAIS SON POULS N'A PAS FLANCHÉ QUAND IL A DIT ÊTRE INNOCENT

DONC, ÇA DOIT ÊTRE

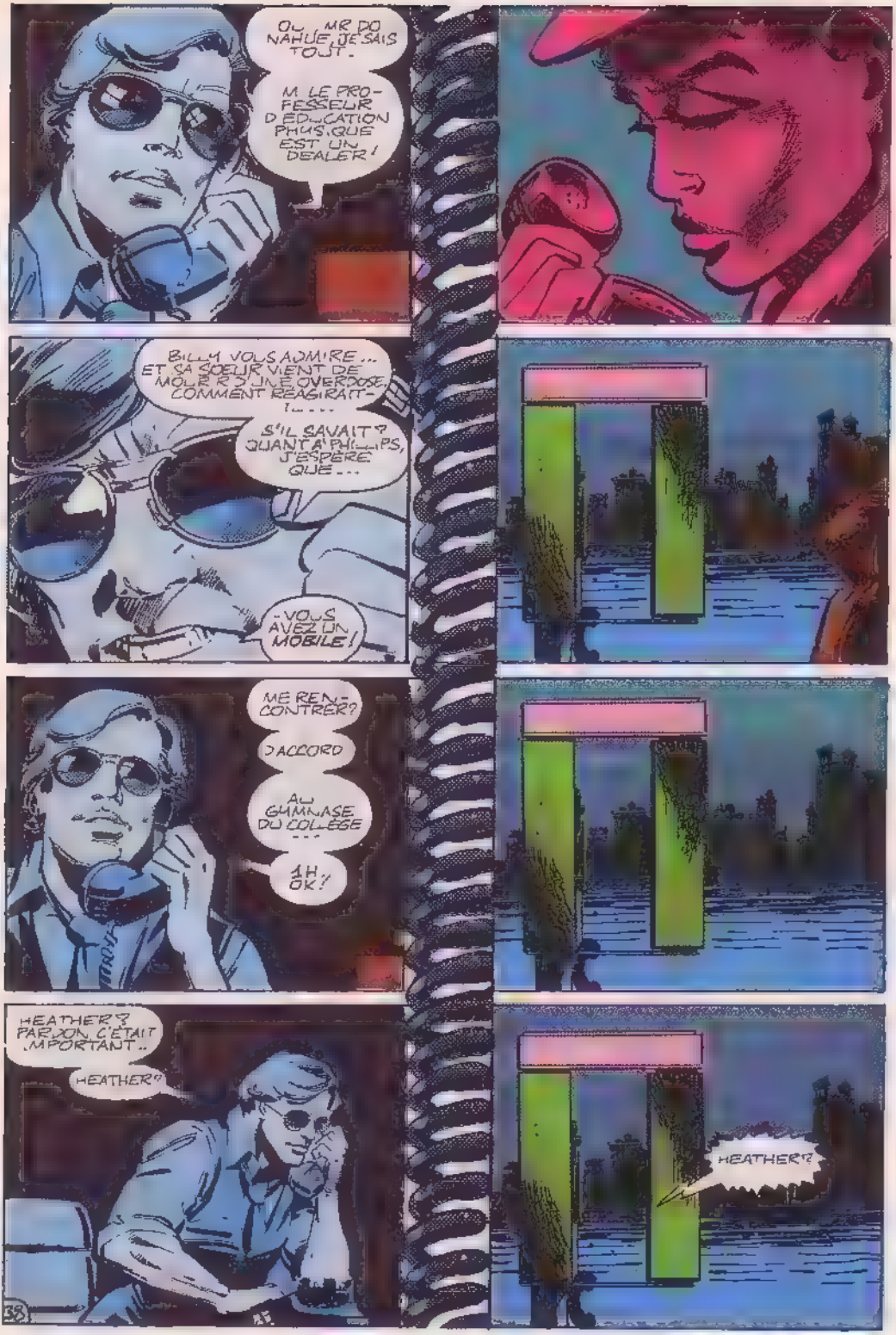
VRAI...


MANHATTAN. BUREAUX DES USINES GLENN.
BIEN MS GLENN.
SIGNEZ ICI
QUE-ENNUI...
OUI, CES PA-PERASSERIES SONT FASTIDIEU-SES...
VOUS POURRIEZ FACILEMENT VOUS EN DECHAR-GER...
MATT AUSSI ME LE CONSEILLE.
MAIS PAS QUESTON
MR MURDOCK EST DE MON AVIS?
IL VEUT QUE JE L'EPOUSE POUR PAYER SA DOTTE
SPLENDIDE
A QUAND LA NOCE?
SURTOUT PAS DE TOUT!
"ATREUS PLASTIC"? OU EST-CE?
HEM!?
UNE LIGNE D'ISOLATION. UNE AFFAIRE INFIME, MAIS IL N'Y A PAS...
DE PETITS PROFITS!
SIGNEZ LA
PARFAIT!


LE TRIBUNAL.
BILLY O'KOREN, INCULPÉ DU MEURTRE DE PHILLIPS, A ÉTÉ ACQUITTÉ.
A L'ÉPOQUE DÉJÀ IL FALLAIT À L'ACCUSATION UN BOUC ÉMISSAIRE POUR...
...CE CRIME ET AUJOURD'HUI ENCORE...
...UN INNOCENT EST ACCUSÉ PETER GRUNTER A CERTES...
...COMMIS BIEN DES INFRACTIONS, MAIS PAS LE MEURTRE DONT...
...ON LE CHARGE
JE PROUVERAI D'ICI 24H QUE LE TUEUR EST UN HONNÊTE CITOYEN QUI, SOUS COUVERT DE SON HONORABILITÉ...
FOURNIT DE LA DROGUE AUX ENFANTS!
MR DONAHUE ÇA VA PAS?
SI, SI, BILLY...

PLUS TARD L'ÉTUDE NELSON & MURDOCK
VIENS, MATT!
LEURS GRILLADES SONT SUPER
DÉSOLÉ FOGGY
JE SUIS OCCUPÉ
J'AI PRÉTENDU FAIRE LA PREUVE DE L'INNOCENCE DE GRUNTER... C'ÉTAIT UN BLUFF.
POUR EFFRAYER LE RAI COUPABLE
AH VOILÀ!
LE TÉLÉPHONE N'A PAS
RIN
TIN
GGG
ÇA ALORS, IL SAVAIT?
HMM
IL SERAIT
TÉLÉPATHE?
ALLÔ?
FATHER
CHÉRIE, J'ATTENDS UN APPEL ET...

NON, TANT PIS.
ÇA VA ?
SUPER, MATT.
J'A RÉ FLÉCHI À...
À NOUS
MOI AUSSI
JE SUIS FOL DE TOI, TU SAIS! JE SUIS SÛR...
QUE TOI ET MOI...
BZZZT!
OUI, JE SAIS, ON VERRA.
EN CE MOMENT, J'AI DES SOUCIS.
JE PEUX PASSER TE VOIR?
UNE SECONDE.
ON APPELLE SUR L'AUTRE LIGNE!
KLIK
ALLÔ?
MATT?
MR DONAHUE!
J'ATTENDAIS VOTRE APPEL
EN ATTENTE, MOI ?!


OUI, MR DONAHUE, JE SAIS TOUT.
M. LE PROFESSEUR D'ÉDUCATION PHYSIQUE EST UN DEALER!
BILLY VOUS ADMIRE... ET SA SOEUR VIENT DE MOURIR D'UNE OVERDOSE. COMMENT REAGIRAIT-IL...
S'IL SAVAIT? QUANT À PHILLIPS, J'ESPÈRE QUE...
-VOUS AVEZ UN MOBILE!
ME RENCONTRER?
D'ACCORD
AU GYMNASE DU COLLÈGE...
1H OK?
HEATHER? PARDON, C'ÉTAIT IMPORTANT..
HEATHER?
HEATHER?
38

UNE HEURE
MR DONAHUE
JE SAIS QUE VOUS ÊTES LÀ. ÉCOUTEZ
D'APRÈS UN CERTAIN SMITTY VOUS ÉCOULEZ LA MARCHANDISE DE HOGMAN AU...
COLLÈGE ET VOUS ÊTES MÉCONTENT DE VOTRE RÔLE
DANS L'AFFAIRE, AU POINT D'ABATTRE FLAPPER
ET DE FAIRE ACCUSER HOGMAN.
EH BIEN DONAHUE? RÉPONDEZ
CE CRI...
UNE BÊTE?
GRAAARRRRRR
NON
C'EST...

GGRRAA
AA
ARRR
RR
LE PROF!
WHUKKK
AINSI DONC LE DEALER,
EST AUSS ...
CON-SOMMA-TEUR.

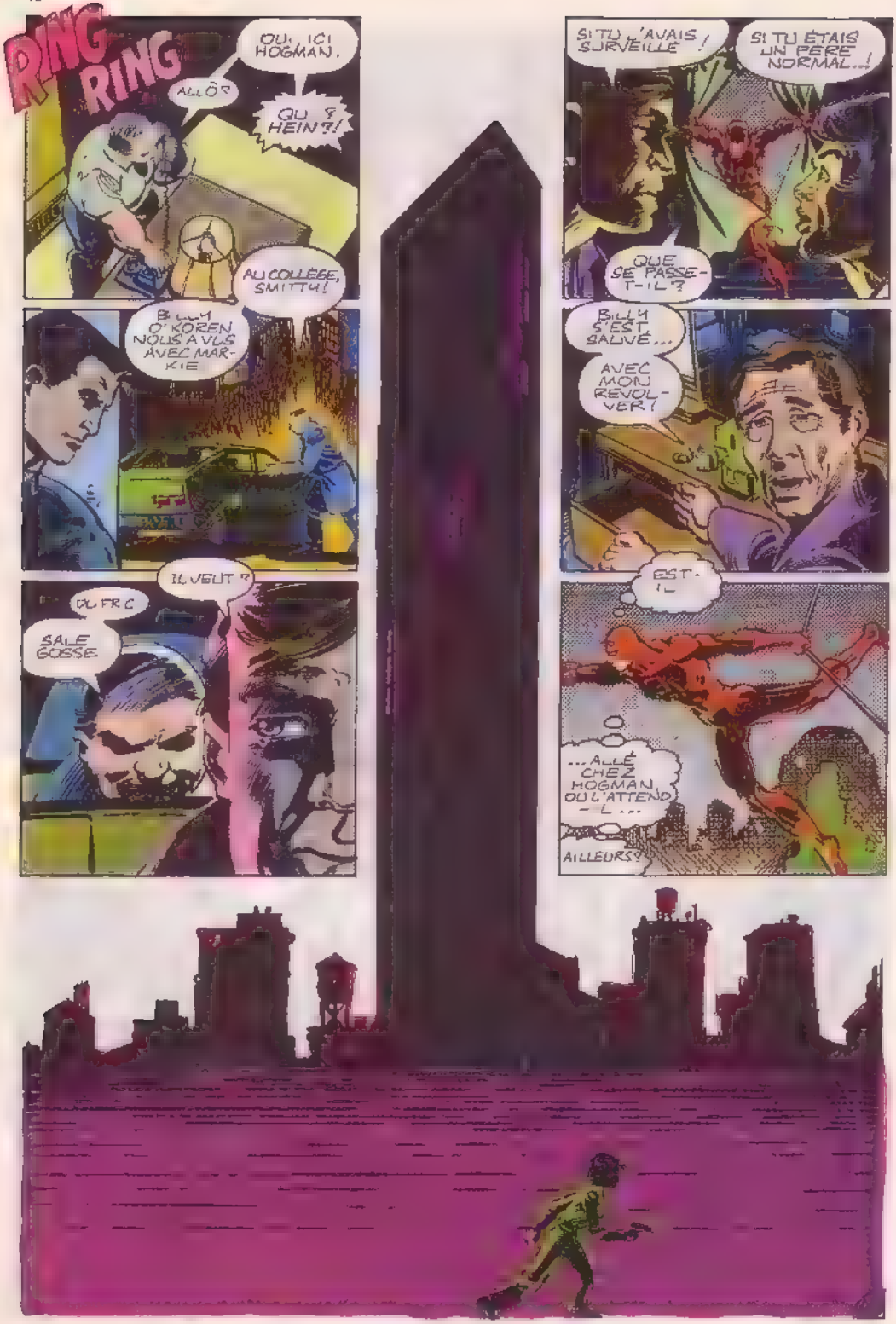
ANGEL DUST PROBABLEMENT IL EST EN PLEIN TRIP !
IL VA SE TUER ! IL FAUT...
L'ARRÊTER !
NGGGG
UNE CLÉ SUFFIRA.
OUKH !
COSTAUD, EN PLUS ! BIEN
PLUS QUE
MO
GRAAAAA
BIZARRE IL N'A PAS L'AIR ACCRO ET...
IL SE MET DANS CET ÉTAT AVANT UN RENDEZ VOUS ?
ÇA NE TIENT PAS. ON L'A DROGUÉ
IL EST VICTIME
JE DOIS LE SAUVER
41

AAAAAAAAAAAAAAAAAAA...
BON...
U TE UNE AM-BULANCE IL EST AU BORD DE L'OVER-DOSE!
QUI LUI A...
FAIT ÇA? ET...
POUR-QUO?

AILLEURS.
HOGMAN..
J'AI PAS EU MA DOSE DEPUIS TROIS JOURS..
JE CRÈVE
JE VOIS, MARKIE.. TU AS...
BESOIN DE MOI.
IL ME FAUT MA DOSE..
VITE!
A QUI LA FAUTE ? FALLAIT PAS BALANCER AUX F...CS QUE TU M'AVAIS VU BUTER FLAPPER!
SI TU DISAIS AU JUGE QUE TU AS MENTI, PEUT-ÊTRE..
OUI OUI, PROMIS!
ALORS, TIENS!
MERCI HOGMAN, MERCI...
AHH..
OUI...
OUI...
ENCORE... UN
OH LE PAUVRE! JE ME SERAIS TROMPÉ DE DOSE ?!
ZUT!
43

ET...
LE DÉCÈS DU TÉMOIN PRINCIPAL NOUS OBLIGE À...
RETIRER L'ACCUSATION DE MEURTRE PRONONCÉE CONTRE GRUNTER
MATT QUI A TUÉ FLAPPER?
JE L'IGNORE, BILLY MAIS LA JUSTICE LE SAURA!
AFFAIRE CLOSE MURDOCK?
OU
DÉFINITIVEMENT?
OU
ALORS, ENTRE NOUS
J'ÉTAIS COUPABLE!
TENEZ UN PETIT EXTRA!
ET ENCORE, MERCI!

ET...
HOGMAN!
HALTE!
OUPS!
OO?!
QU'EST-CE QUE TU VEUX?
TE CASSER LA FIGURE
TU AS EMBORGNÉ UN HONNÊTE HOMME, POUSSÉ UN FAIBLE AU SOL, DE...
DÉCONSIDÉRÉ LA LOI AUX YEUX D'UN GOSSE!
TU NE FERAS RIEN
ON TE CONNAÎT TU ES CONTRE LA VIOLENCE!
JAMAIS TU ME TOUCHERAS! D'AILLEURS, J'AI LE CŒUR MALADE... JE PORTE...
UN PACEMAKER!
UN PACE-MAKER?!
BIEN SÛR! LE POULS RESTE RÉGULIER MÊME QUAND ON MENT!
QUEL IDIOT, J'AI ÉTÉ VITE
EMPÊCHER BILLY DE FAIRE UNE BÊTISE!


RING RING
ALLÔ?
OUI, ICI HOGMAN.
QU'S HEIN?!
AU COLLEGE, SMITTY!
BILLY O'KOREN NOUS A VUS AVEC MARKIE
IL VEUT ?
DU FRIC
SALE GOSSE
SI TU L'AVAIS SURVEILLÉ !
SI TU ÉTAIS UN PÈRE NORMAL..!
QUE SE PASSE-T-IL ?
BILLY S'EST SAUVÉ...
AVEC MON REVOLVER !
EST-IL
...ALLÉ CHEZ HOGMAN OU L'ATTEND-IL...
AILLEURS ?

ET...

ACQUITTE OU PAS

TU AS TUÉ MA SOEUR !

TU LE PAIERAS HOGMAN !

LA FERME...

MORVEUX

SMITTH

GARE DERRIÈRE !

KBLAM

LE PUNISHER ?!

DONNE-MOI ÇA !

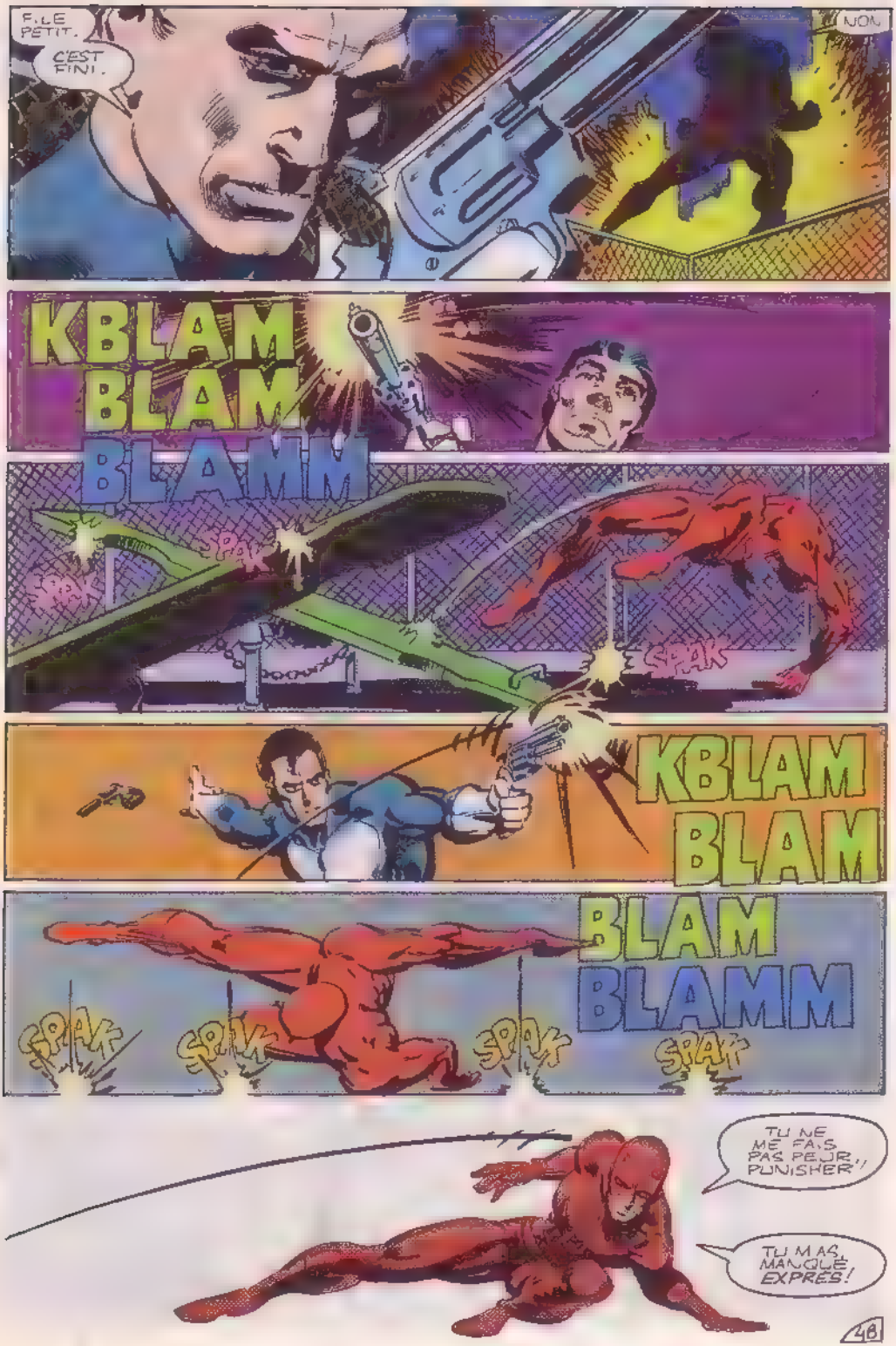
HÉ !!

JE DESCENDS...

LE MÔME SI ...

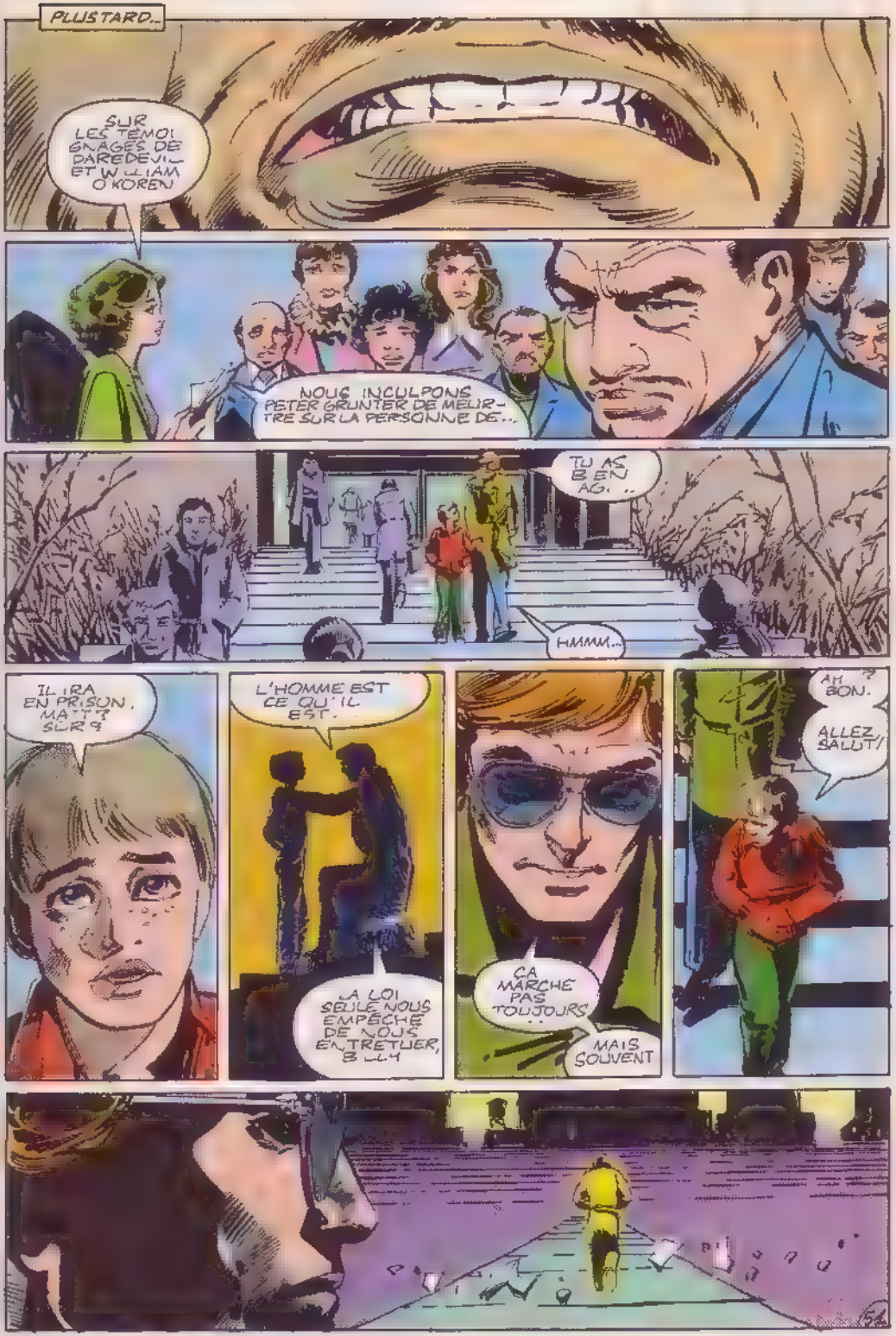
KBLAM BLAMM

AAAAAAAAAGG


F.LE PETIT.
C'EST FINI.
NON
KBLAM
BLAM
BLAMM
SPAK
SPAK
SPAK
KBLAM
BLAM
BLAM
BLAMM
SPAK
SPAK
SPAK
SPAK
TU NE ME FAIS PAS PEUR, PUNISHER
TU M'AS MANQUÉ EXPRÈS!

TU N'EN VEUX QU'AUX CRIMINELS. JAMAIS TU NE TIRERAS..
SUR MOI!
-AUTRE JOUR.
C'ÉTAIT UNE BALLE-
ANESTHÉSIANTE!
OK
HOGMAN ATTENDRA
RETOUR-
EN TAULE!
TU N'OSERAS.
49

KBBLAMMM
BILLY NON!
LAISSE-LE!
IL PAIERA POUR MARKIE...
ET POUR DONAHUE
JURÉ!
BILLY...


PLUS TARD..
SUR LES TÉMOIGNAGES DE DAREDEVIL ET WILLIAM O'KOREN
NOUS INCULPONS PETER GRUNTER DE MEURTRE SUR LA PERSONNE DE...
TU AS BIEN AGI...
HMMM...
IL IRA EN PRISON, MA'T'S SUR ?
L'HOMME EST CE QU'IL EST.
LA LOI SEULE NOUS EMPÊCHE DE NOUS ENTRETUER, BILL
ÇA MARCHE PAS TOUJOURS...
MAIS SOUVENT
AH BON.
ALLEZ, SALUT!
54

FIN

semic Scoop

Un "scoop toujours, tu m'intéresses" avec, comme d'habitude, des news en béton dont une en béton armé : la quenotte alerte et la langue nerveuse, **VENOM** fait une entrée remarquée dans la cour des grands avec le premier numéro de sa **Version Intégrale** en décembre ! 48 pages de délire symbiotique où vous retrouverez les meilleures séries limitées du genre. On commence avec "Venom : Lethal Protector" en six épisodes. Se sont attelés à la tâche : David Michelinie au scénario, Mark Bagley et Ron Lim au dessin, Sam de La Rosa et Al Milgrom à l'encrage. Là où passe Vénom, l'Araignée suit (c'est le nouveau dicton de l'année). Le Tisseur sera donc aussi présent, toutes toiles dehors. Il lui faudra bien ça pour défier son Vénom adoré et ses rejetons, car il n'arrête pas de faire des petits, le bougre ! Parmi eux, la première version symbiote en jupon, oeil de braise et sourire ravageur, qui ne laissera aucun lecteur indifférent. Le beau Eddie tient déjà le haut du pavé dans le monde des super-héros, il ne lui reste plus qu'à se tailler une place de choix dans votre biblio. Et avec sa V.I. c'est chose faite ! Non ? Déc[censuré] pas, s'il n'a pas de succès, Eddie va se venger sur moi et après, plus de scoop ! Faites-le au moins pour le scoop... (Semic : l'art et la manière de faire du chantage).

NOVA : Captain America chez **Fantastic Force** en novembre ! Non, ce n'est pas pour combattre un vilain d'une autre dimension. En fait, Cap n'est pas au mieux de sa forme et il vient subir des examens aux frais de la princesse, dans l'espoir de trouver ce qui cloche. Si vous avez une idée, écrivez-nous ! L'équipe de Franklin commencera l'année 96 par des vacances, les **Fantastiques** s'adjugeant deux épisodes en janvier. Le syndrôme de la chronologie sévit ! A propos des FF, ils étaient quatre, puis trois, en novembre ils ne seront plus qu'un. En effet, Johnny Storm essaie de retourner à l'école et Jane cherche infassiablement son mari. Du coup la Chose se retrouve seul devant le Maître des Malefices. Ouille ! En décembre, Miss Hulk fait une apparition, histoire de se dégourdir les jumeaux internes face à Raptor le Renégat, une grosse vilaine bébête ! Le mois suivant, duel au sommet entre Serval et la Chose qui a décidé de régler ses comptes avec Logan, une autre grosse bébête, mais plus sympathique que la première. Résurrection au mois de novembre chez le **Surfer** : Shalla-Bal, c'est déjà fait, Norrin, lui, n'est pas encore mort. Qui ça peut bien être ? Les FF et Terrax participent aux réjouissances. Champion, un vieil ennemi du Surfer, reprend du service en décembre, et avec des pouvoirs décuplés. Des super-héros qui se dopent, ça existe ? Il y aura de l'amour dans l'air en janvier entre le Surfer et... ? Surprise ! En novembre, Typhoïd Mary et Ann Nocenti tirent leur révérence et quittent la série de l'**Araignée**. Tom De Falco redevient maître du scénario en décembre. Il en profite pour jeter un Scorpion déchaîné dans les pattes du Tisseur, pendant deux épisodes. Des dialogues incisifs en perspective : "Si tu me piques, je te mords !" dixit l'Araignée.

STRANGE : ♪ Je suis venu vous dire qu'il s'en va et vos lettres n'y pourront rien changer... ♫ Lecteurs éplorés remettez-vous. C'est la dure loi des comics et vous en verrez d'autres. Oui, c'est vrai, **Deadpool** signe ses dernières galéjades en novembre, faute d'épisodes puisque la deuxième série limitée, comme son nom l'indique, s'arrête là. Si ça peut vous consoler (moi, non), vous saurez enfin, dans cet ultime numéro, pourquoi DP a la tête qu'il a. Après DP, pas de série régulière en perspective car les crossovers Araignée vont occuper les pages de Strange durant pas mal de temps. "Shriek Story", avec la caractérielle mais néanmoins attachante Shriek, prend fin en novembre, laissant l'**Araignée** sur les rotules. Et sa mauvaise étoile le poursuit : tante May agonise, MJ le quitte et Peter pète les plombs. Et les crossovers n'ont même pas encore commencé !!! En décembre, échange de bons procédés : insertion d'un épisode de la série Spider-Man, le 50, qui est double et fait suite à la V.I. de septembre. Le fils de Kraven s'y démène comme un beau diable. Il a l'intention d'estourbir l'Araignée pour venger son père. Quelle idée ?! Howard Mackie signe le scénario, Tom Lyle et Scott Hanna la mise en images. Cependant, l'Araignée de Strange (The Amazing) se glisse dans la V.I. de décembre où est publié en intégralité le premier crossover de la série (infernale ? Oui, pour les responsables programmation !) : "Pouvoir et Responsabilité" (voir plus bas). En janvier, dans Strange, début du deuxième crossover "Au bord du Gouffre". Il se partage entre Strange, donc, et Nova de la façon suivante : Amazing 395 - STRANGE 313 / Spectacular 218 - NOVA 217 / Amazing 396 - STRANGE 314 / Spectacular 219 - NOVA 218. **Iron Man** a lui aussi son crossover (non, mais !), "le Mandarin Empereur". Il se poursuit jusqu'à début 96 dans Strange (voir guide de lecture dans Scoop de juillet et page spéciale) avec une nouvelle intrusion de War Machine en décembre et un épisode double d'Iron Man en janvier où l'on connaîtra enfin la réponse à la question que chacun se pose : Iron Man et War Machine, amis ou ennemis pour la vie ? Le Maître de l'Evolution vient perturber le destin déjà tourmenté des **Vengeurs** en décembre. Un mois plus tard, ils auront la visite de Fantastic Force et reverront le faciès d'un vilain Kree (encore un !), Andes, bien connu des amateurs, ex-Shatterstar (j'ai déjà vu ce nom quelque part...).

TITANS : La réédition des **Nouveaux Mutants** de Claremont, Mc Leod et Gustovich a débuté en octobre et dès son deuxième épisode, la série fétiche de Titans accueille, bien malgré elle, les Sentinelles. Thank you, Mr Claremont ! Le virus Legacy fait des ravages dans les équipes X et les Phalanx qui sèment la zizanie depuis octobre (voir guide de lecture dans Scoop de juillet et page spéciale) jettent leur dévolu en décembre sur **Excalibur**. Cet épisode double conclut le deuxième chapitre du crossover X de l'année, "Le Complot Phalanx". A partir de janvier, Warren Ellis, désormais maître du scénario, embarque toute la smala dans le monde des "Ames Damnées" : une saga en trois parties où Kitty Pride et Diablo (pour commencer) se font posséder. Sortez vos boules de cristal et vos guéridons, l'heure du mystique a sonné ! Avant de s'immiscer en décembre dans les pages de Strange, War Machine vient s'intercaler entre deux épisodes de **Force Works** dans le Titans de novembre. Le mois suivant, on retrouve tous les protagonistes du crossover "Le Mandarin Empereur" face à un énergumène qui s'apprête à raser Hong Kong. Pas mégalo pour un sou, ce Mandarin-là ! En janvier, ça se bouscule au portillon : Nouveaux Mutants, Excalibur, Blackwulf et Warlock, bref, il n'y a plus de place pour Force Works. Mais ensuite, tout revient dans l'ordre car : **Warlock**, série arrêtée aux Etats-Unis, disparaît de Titans (on le retrouvera néanmoins un peu plus tard dans Nova, nouveau crossover oblige !) ; quant à **Blackwulf** absent en novembre et décembre, il se montre de nouveau en janvier pour s'éclipser en mars, la série prenant fin au numéro 10.

SPECIAL STRANGE : Enfin, il est revenu et pas tout seul ! Pour sa mini-saga en six parties entamée en septembre, "L'Arbre de la Connaissance", **Daredevil** a ramené dans ses valises l'Hydra et son diabolique baron, le Caïd, mais aussi (nous sommes sauvés !) Captain America, Iron Fist, Gambit et la très affriolante Elektra. "L'Arbre" poussera jusqu'en janvier à raison de deux branches par mois. Traduisez : deux épisodes en décembre et deux en janvier, date à laquelle la saga se termine. Dan Chichester, Scott Mc Daniel et Hector Collazo, le trio qui a revampé DD, sont à l'origine de cette nouvelle essence (d'arbre, of course). Voyage dans le temps "Encore et encore" avec les **New Warriors** et... Night Thrasher en novembre, Nova en décembre. C'est Fabian Nicieza qui régente tout ce beau monde et il en a pour jusqu'en mai prochain. En novembre, Facteur-X supplante les **X-Men** avec un épisode double, issu du crossover "Phalanx", à suivre en décembre dans la V.I. Cable où vous pourrez lire X-Force 38. C'est pourtant simple, non ?! En décembre,

un membre des X-Men quitte l'équipe pour retourner à l'école mon, ce n'est pas Johnny Storm !). Le début de l'année 96 verra le retour d'un "mauvais fils" : chronique d'un crossover annoncé .un peu plus bas dans le paragraphe X-Men

STRANGE ORIGINES : L'actualité arachnéenne est des plus brûlantes. En décembre, Venom peut enfin se déchaîner à ... dans une V.I. rien qu'à lui et le coup d'envoi des crossovers est donné dans toutes les séries de l'Araignée. Rien de plus norma., donc, que de consacrer la revue du mois au Tisseur et à son acolyte de symbiote. Pour ce faire, une reédition de **Marvel Fanfare 1 et 2** où Spider-Man s'embarque pour la Terre Sauvage sous la houlette de Chris Claremont et Michael Golden, et un inédit, **What If 4**, de Danny Fingeroth et Mark Bagley : "Et si l'Araignée était devenu Venom...?" Il y a belle lurette que Mary Jane aurait pris ses jambes à son cou !

2099 : En décembre, prologue de "One Nation under Doom" qui va bouleverser tous les titres 2099. Et pour cause : **Doom** envahit l'Amérique ! Spider-Man, Ghost Rider les X-Men, Hulk et Pupu tentent d'enrayer l'invasion mais ils ont du mal. Entre Fatalis l'accro du pouvoir, et un nouveau méchant qui va leur mettre des bâtons dans les roues, nos héros ne sont pas sortis d'affaire. Tout ceci vous est conté en beauté dans **2099 AD** (After Doom), un one shot de 38 pages publié exceptionellement dans le numéro de janvier avec Doom 29 (au compte lui, 30 pages. Et en prime dans ce spécial Doom, une couverture double, plein de posters et deux pages de Ghost Rider initialement coupées par manque de place et que vous nous avez réclamées à cor et à cri ! Et ce sera tout pour le programme de janvier mais avouez que c'est déjà pas mal. Au fait, ce sont Terry Kavanagh, Marc Campos et Jimmy Palmiotti qui signent 2099 AD. Précision non inutile. Les monstres de la Main invisible qui l'asticotent. . Une interview télé truquée qui le présente comme l'ennemi public n°1 de Transverse City .. Disons que novembre n'est pas un bon mois pour le **biker du cyberpunk**. Décembre non plus, d'ailleurs ! Suite et fin (?) des péripéties de Halloween Jack dans **X-Men** de décembre avant la tempête de janvier avec Fatalis, la nouvelle tornade blanche !

CABLE : En décembre, crossover "Phalanx" oblige, un épisode double de X-Force signé Fabian Nicieza et Tony Daniel (NB épisode complété sans doute par moult posters et peut-être bien aussi des dessins de lecteurs...). Vous retrouverez le viril cyborg en février pour la fin des fins du crossover.

HULK : Gary Frank et Cam Smith, dessinateur et encreur attitrés, jusque-là, de Bruce Banner, infligent leurs successeurs respectifs, Liam Sharp et Robin Riggs, à la série la plus verdoyante de Marvel. Et ce à l'occasion d'un épisode double qui nous fait vivre la chute de "La Chute du Panthéon"

SERVAL : Un seul épisode en janvier puisqu'il est double (voir NB de Cable). Avec, en vedette, deux mauvais comme le griffu mutant et Cable, il faut bien ça ! C'est la première partie du troisième chapitre du crossover en trois temps neuf mouvements, "Le Complot Phalanx" (on reprend son souffle et on repart...) avant la fin en apothéose en février dans la V.I. Cable.

FACTEUR-X : En novembre, mort d'un membre de l'équipe ! Un numéro 100 double et surtout dramatique qui va bouleverser le destin des compagnons de Havok. Pour se remonter un peu le moral, on s'offre le fichier de Stryfe récupéré par Xavier à l'issue du "Chant du Bourreau" Une superbe collection de fiches sur les super-héros, bons et méchants, du monde mutant, où Stryfe nous livre ses pensées, ses regrets, ses espoirs avant les événements qui l'amèneront à sa perte. Ce fichier assez conséquent - pas moins de 30 fiches - est publié en deux fois dans les V.I. de novembre 95 et janvier 96.

X-FORCE : Un projet révolutionnaire avec Nimrod en première ligne. But du jeu : l'extinction de la race mutante. De quoi échauffer quelque peu X-Force en novembre et janvier (dans l'album de début d'année, sont publiés les épisodes 36 et 39, le 37 étant un bouche-trou imbuvable et le 38 passant dans Cable de décembre).

X-MEN : Après "Le Complot Phalanx", prémices d'un autre crossover en décembre, "Legion Quest". Le rejeton de Xavier est sorti du coma et bien décidé à prouver de quoi il est capable. Guide du lecteur averti dans le prochain Scoop. En décembre aussi, dernier volet de X-Men Unlimited 6

SPIDER-MAN : La crossovermania a frappé ! Ici commence la série des crossovers Araignée. "Pouvoir et Responsabilité" est le premier d'une longue liste qui nous mènera jusqu'en l'an 199...au moins ! Il regroupe Web 117, Amazing 394, Spider-Man 51 et Spectacular 217 dans l'album de décembre. Le Tisseur, dans un état de dépression avancé, rencontre son alter ego, son double, son sosie, son clone, quoi ! Eh, oui ! Le mystérieux individu qui, depuis quelques mois, rôde autour de la maison de tante May, téléphone à Mary Jane sans lui décrocher une syllabe, c'est **the clone** ! On le croyait mort (tiens, tiens !) mais il est de retour et bien vivant. Et heureusement pour l'Araignée car lorsque le perfide Judas se pointe, le clone, qu'il prend au départ pour un ennemi, s'avère d'une aide très précieuse. Enfin, vous retrouverez aussi dans cet album un allumé de première classe dont vous raffolez, petits "dégoûtants" : Carnage, le bien nommé, qui cette fois va se faire remonter le symbiote par Judas Voyageur. Content du voyage, le Cletus !

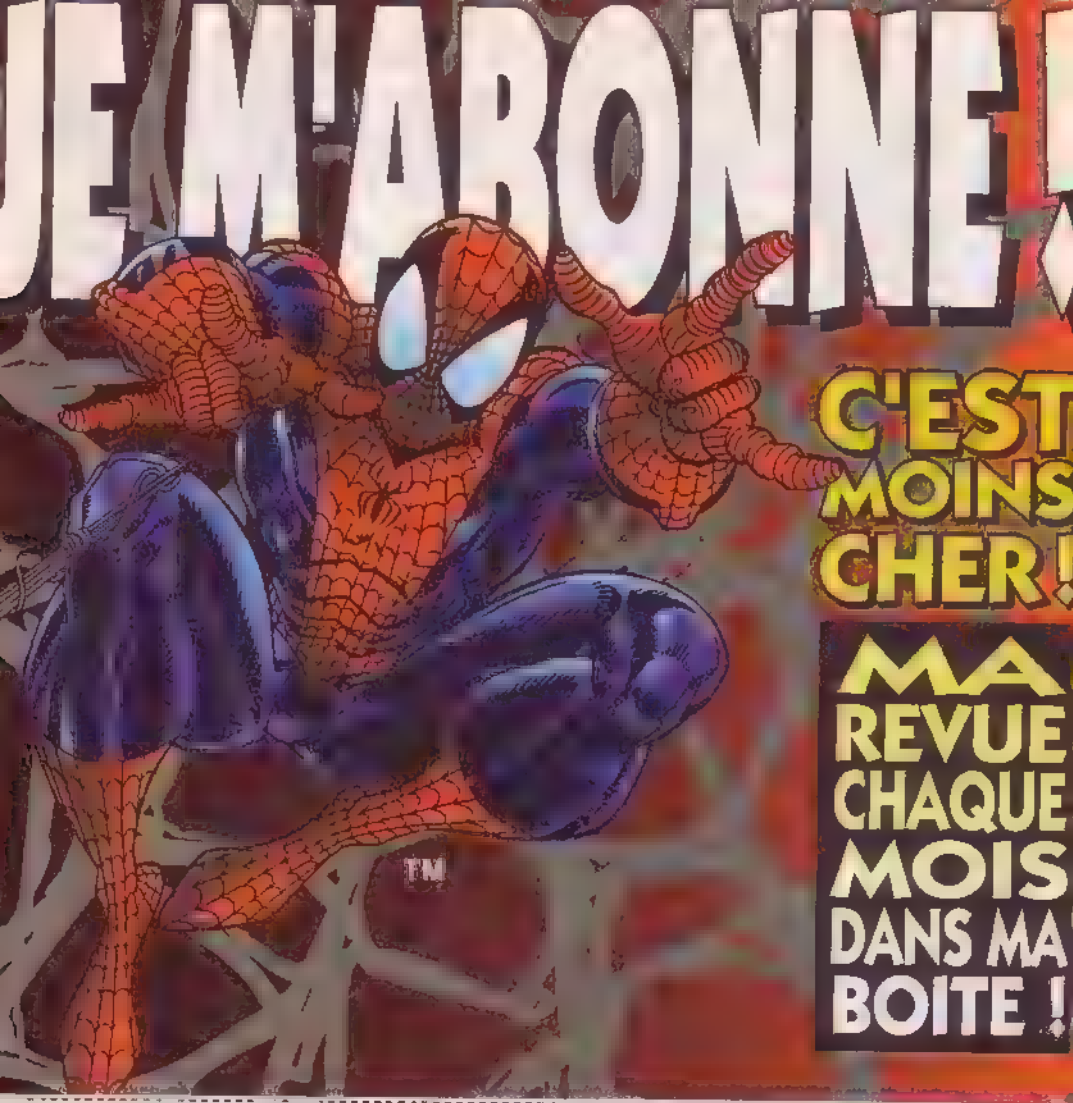
SAGA : Le numéro de janvier propose un inédit et pas n'importe lequel : X-Man Unlimited 7, siouplé ! Une plongée dans le passé de Tornade, jadis voleuse experte et protégée de Achmed Gibar aujourd'hui à l'agonie. En compagnie de Gambit et Jean Grey, Tornade revient dans la bonne vieille ville du Caire qui est toujours aussi vieille, même plus, mais plus très bonne. A leur arrivée, ils découvrent en effet que Candra, une Xtemelle, est passée par là et ce voyage, qui aurait pu être tout au plus triste et mélancolique, se transforme en tragédie. Une magnifique réalisation de Howard Mackie, John Romita Jr et Joe Rubinstein.

RCM : BISHOP est le titre et le héros de l'album de novembre reprenant la série limitée en quatre parties que lui ont consacré John Ostrander, Carlos Pacheco et Cam Smith. Une histoire incroyable et une mise en scène énergique à l'image du X-Man du futur. Une occasion aussi de faire la connaissance d'un nouveau vilain Mountjoy, qui a la faculté d'absorber ses victimes et qui le fait avec une délectation certaine. Pas étonnant, alors, que Bishop se mette dans tous ses états quand Mountjoy décide de s'en prendre à ses amis les plus chers, les X-Men !

TOP BD : Un an après "Marvels", **CONTES ETRANGES** nous fait voir les super-héros d'un autre œil... et en peinture ! Dans Tales to Astonish, d'anciens membres des Vengeurs, Hulk et la Guêpe retrouvent la Vision et Hank Pym pour une virée dans le Grand Nord. Loki, demi-frère de Thor et Dieu du Mal en personne, sème la terreur en Norvège. Coup de froid garanti avec Peter David et John Estes en frigoristes avertis ! Brr !!! Dans le même album, Strange Tales de Kurt Busiek (fameux scénariste de "Marvels") associé à Ricardo Villagran : la Chose, Dr Strange, Nick Fury et la Torche y affrontent des créatures issues de leurs rêves les plus noirs, pour ne pas dire leurs cauchemars ! Enfin, pour résumer, voilà deux "contes" où les fées n'ont pas vraiment leur place

CYBERFORCE : Annoncé depuis l'été, le bébé de Silvestri voit enfin le jour en décembre. L'accouchement a été long et douloureux pour Semic (mais c'est ainsi pour toutes les revues Image, la communication avec les studios d'outre-Atlantique étant des plus ardues). Dès le premier numéro, Cyberforce s'intègre en "douceur" dans le monde Image par l'intermédiaire d'un crossover (n'en jetez plus !) "Killer Instinct" avec la série de Jim Lee, Wildcats. Au programme et dans l'ordre : Wildcats 6 - Album n°4 / Cyberforce 2 - Alb. n°1 / Wildcats 7 - Album n°4 et 5 / Cyberforce 3 - Alb. n°2

SPAWN : Incursion brève mais remarquée de Neil Gaiman au scénario dans le numéro de janvier



SO-10

A retourner sous enveloppe NON AFFRANCHIE à :
EDITIONS SEMIC - LIBRE REPONSE 098-69 - 69259 LYON CEDEX 09
Votre abonnement partira du mois suivant la réception de ce bulletin

3990 ☐ **STRANGE** au prix de **120 F** pour **6 mois** au lieu de 144 F (étranger 138 F)
3992 ☐ **TITANS** au prix de **120 F** pour **6 mois** au lieu de 144 F (étranger 138 F)
3988 ☐ **NOVA** au prix de **120 F** pour **6 mois** au lieu de 144 F (étranger 138 F)
3991 ☐ **STRANGE ORIGINES** au prix de **55 F** pour **6 mois** (soit 3 n°) au lieu de 66F (étranger 64 F)

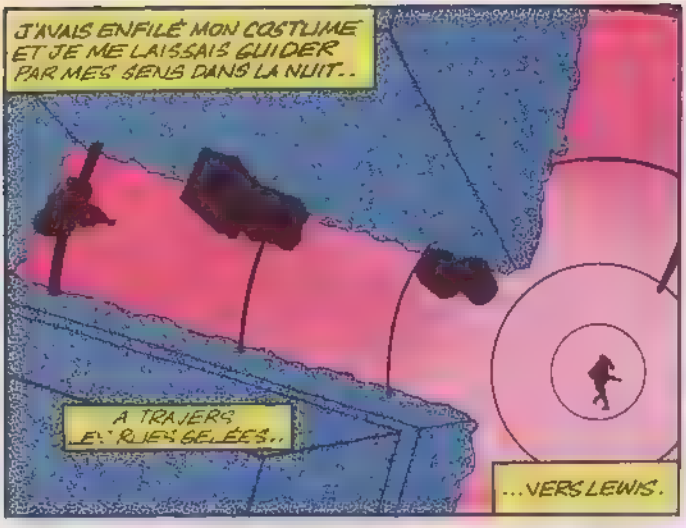
Règlement par :
☐ chèque bancaire
☐ chèque postal CCP 424-87 E
☐ mandat-lettre ou carte
☐ mandat international

Nom..... Prénom.....
Adresse.....
.....
Code postal..... Ville.....
Pays..... Né le .....

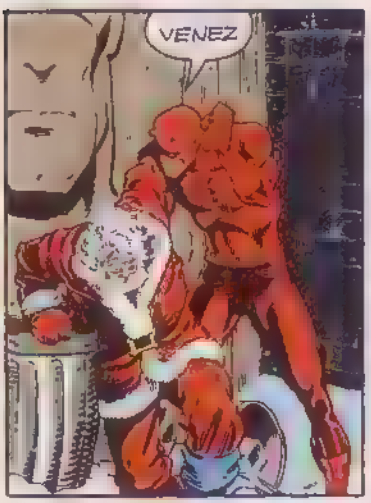
SI VOUS VOULEZ CROIRE AUX MIRACLES, DEMANDEZ À LEWIS DE VOUS RACONTER SON HISTOIRE. C'EST SON OCCUPATION FAVORITE... EN-DEHORS DES QUINZE JOURS PENDANT LESQUELS...
.. IL SORT SON COSTUME ROUGE ET ANIME LES BAS-QUARTIERS.
HOHOHO... JOYEUX NOËL!
ENFANT, JE CROYAIS QU'IL ÉTAIT LE VRAI PÈRE NOËL!
MAIS CE SOIR-LÀ, UNE SOIRÉE DE RÉVEILLON GLACIALE, IL FUT UNE VICTIME...
ON Y VA DÈS QU'IL EST SEUL!
GROUILLE! FAUT FILER!
PAS DE PANIQUE, ON A LE FRIC, TOUT VA BIEN.
N NON. ARRÊTEZ!
IL AVAIT GAGNÉ À PEINE ASSEZ POUR SES CHERS ENFANTS, ILS LUI PRIRENT TOUT...
...Y COMPRIS SA GAIETÉ.
JOYEUX NOËL

PUIS ILS L'ABANDONNÈRENT À MILIEU DES OMBRES D'UNE ALLÉE SOMBRE.
DAREDEVIL
IN PERSON
IL NE LUI RESTAIT PLUS QUE SA DOULEUR ET SA PEINE. SEUL DANS LE VENT FROID DU NORD QUI ANNONÇAIT LA...
SNOW
ROGER McKENZIE · SCÉNARIO
PAUL SMITH : DESSIN.
TERRY AUSTIN · ENCRAGE
GLYNIS WEIN : COULEURS
ISABELLE RONZIER TRADUCTION
H BOURDONCLE : LETTRAGE

PENDANT QUE LEWIS GISAIT DANS LA BOUE, MON AMI ET ASSOCIÉ FOGGY NELSON COMMENÇAIT . . .
À S'INQUIÉTER.
ST MICHEL HOSPICE D'ENFANTS HANDICAPÉS
ÇA NE MARCHERA JAMAIS, DEBBIE !
C'EST TOUJOURS LEWIS QUI LE FAIT !
SAUF QU'IL N'EST PAS LÀ, ALORS ON IMPROVISE BOUGE PAS !
COMMENT IL EST ?
REM-BOURRÉ !
MATT ! TU N'AS ENCORE RIEN DIT !
AIDE-NOUS À TROUVER UNE SOLUTION !
JE RÉFLÉCHISSAIS LES ENFANTS, C'ÉTAIT SACRÉ POUR LEWIS JE LE . . .
. . SAVAIS, J'AVAIS ÉTÉ L'UN D'EUX . . .
QUAND J'ÉTAIS DEVENU AVEUGLE. UN ACCIDENT QUI AVAIT DÉVELOPPÉ MES AUTRES SENS DE FAÇON . . .
. SURHUMAINE . QUELQUE CHOSE N'ALLAIT PAS, C'ÉTAIT CLAIR !
FAUT Y ALLER !
ATTENDEZ ! LEWIS VA ARRIVER DANS UNE MINUTE !
ON NE PEUT PAS PRENDRE LE RISQUE DE DÉCEVOIR LES PETITS !
VAS-Y ! FONCE !
JE LES ENTENDAIS CRIER, LES CHOSES COMMENÇAIENT À SE GÂTER .
MATT ! TU DOIS M'AIDER !
MATT ?
TROP TARD, J'ÉTAIS DÉJÀ PARTI !

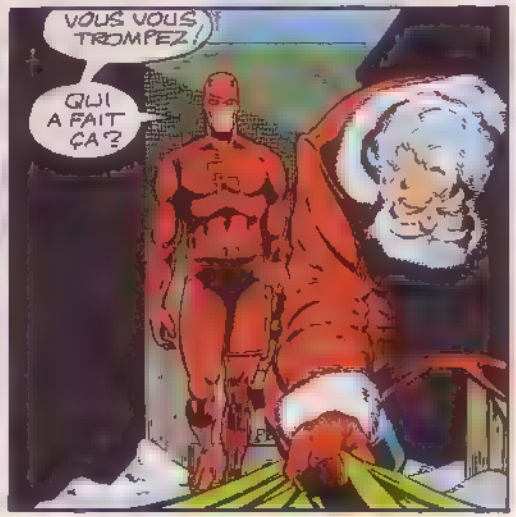

J'AVAIS ENFILÉ MON COSTUME ET JE ME LAISSAIS GUIDER PAR MES SENS DANS LA NUIT..
A TRAVERS LES RUES GELÉES..
...VERS LEWIS.

JE SUIS RUINÉ, MAIS JE CRAIGNAIS LE PIRE.. MA JOIE FUT GRANDE DE LE RETROUVER EN VIE!
RIEN DE CASSÉ?

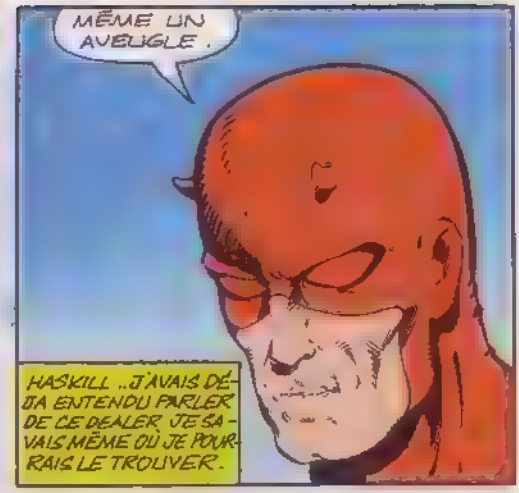

VENEZ

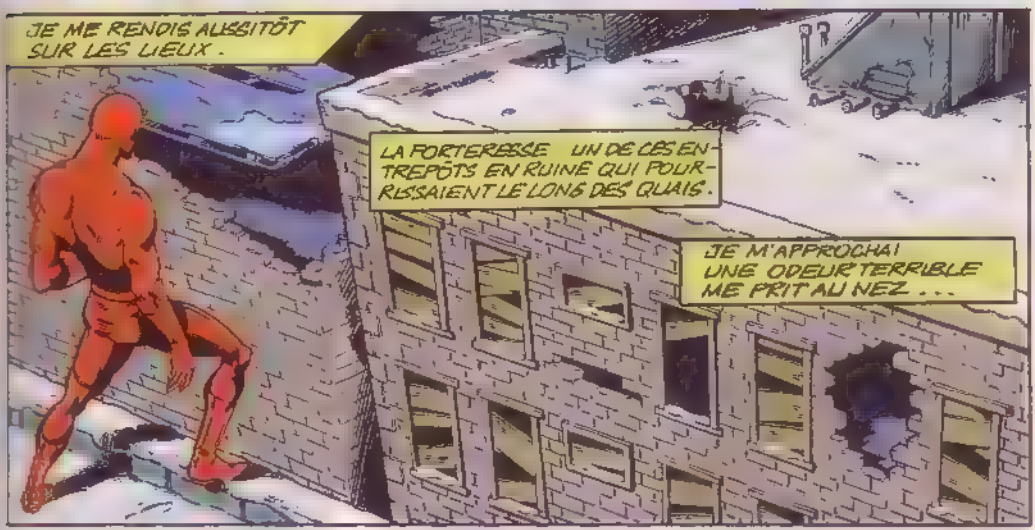
TROP TARD. CE NE SONT PAS.
MES BLESSURES QUI M'INQUIÈTENT, MAIS LES ENFANTS
CEUX QUI ILS PRENNENT POUR LE PÈRE NOËL N'EST PLUS QU'UN VIEILLARD.

...UN PAUVRE VIEUX SANS DÉFENSE INCAPABLE DE LES AIDER À SURMONTER LEURS HANDICAPS
NE CROYEZ PAS QU'ILS DEMANDENT DE LA PITIÉ, NON... ILS VEULENT UN POINT DE REPÈRE UNE LUMIÈRE DANS LEUR VIE
CE NE PEUT PLUS ÊTRE MOI.
DAREDEVIL


VOUS VOUS TROMPEZ!
QUI A FAIT ÇA?

DES DROGUÉS QUELCONQUES.
TANT QUE DES TYPES COMME HASKILL VENDRONT LEUR CAMELOTE, ÇA CONTINUERA.
TOUT LE MONDE LE SAIT.

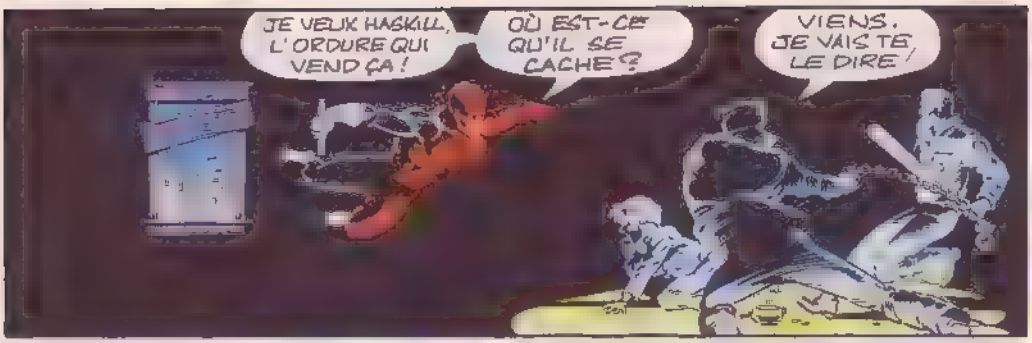

MÊME UN AVEUGLE.
HASKILL .. J'AVAIS DÉJÀ ENTENDU PARLER DE CE DEALER. JE SAVAIS MÊME OÙ JE POURRAIS LE TROUVER.


JE ME RENDIS AUSSITÔT SUR LES LIEUX.
LA FORTERESSE. UN DE CES ENTREPÔTS EN RUINE QUI POURRISSAIENT LE LONG DES QUAIS.
JE M'APPROCHAI. UNE ODEUR TERRIBLE ME PRIT AU NEZ...

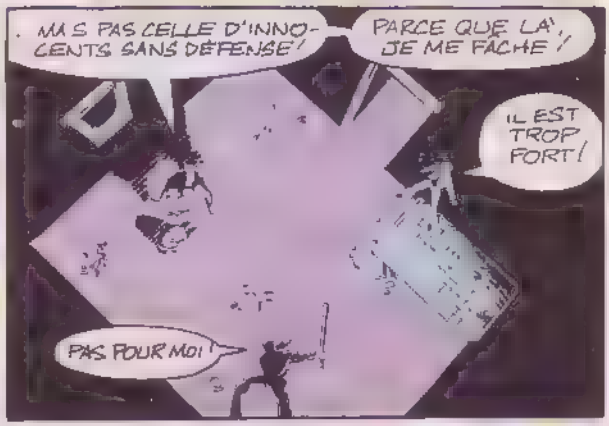
UNE ODEUR DE MORT ET DE..
HÉROÏNE PURE COMME NEIGE!
ON VA SE FAIRE UN NOËL D'ENFER!
CE VIEUX CLOWN NOUS A...

UNE CHANCE QU'IL SOIT EN VIE!
QUI..?

VOUS LE SAVEZ


JE VEUX HASKILL, L'ORDURE QUI VEND ÇA !
OÙ EST-CE QU'IL SE CACHE ?
VIENS. JE VAIS TE LE DIRE !

TU ES LIBRE DE BOUSILLER TA VIE...


MAIS PAS CELLE D'INNOCENTS SANS DÉFENSE !
PARCE QUE LÀ, JE ME FÂCHE !
IL EST TROP FORT !
PAS POUR MOI !

IL VA VOIR.
QUI JE SUIS !

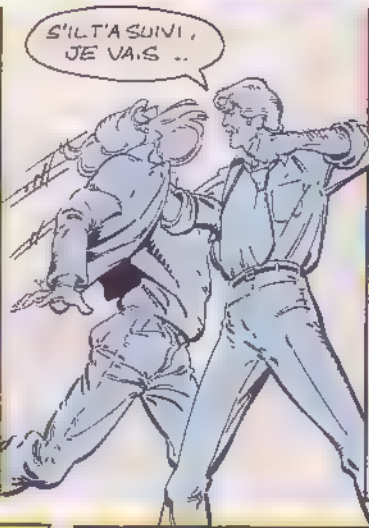
SI TU CROIS M'IMPRESSIONNER, C'EST...
...RATÉ ! ALORS, OÙ EST HASKILL ?
KRAKK

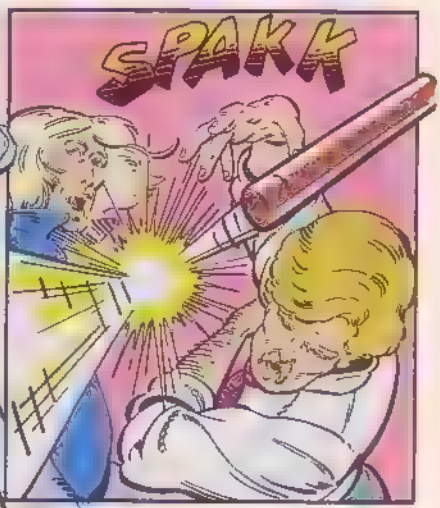
AU SECOURS
C'EST LE DIABLE !

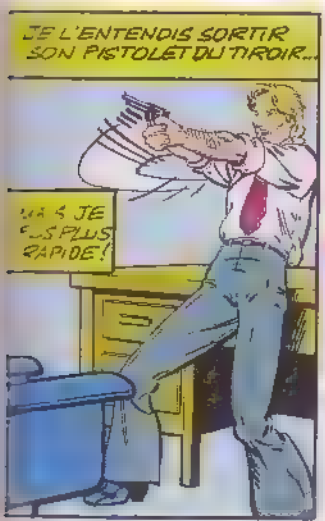
JE LAISSAI FUIR LE FROUSSARD..

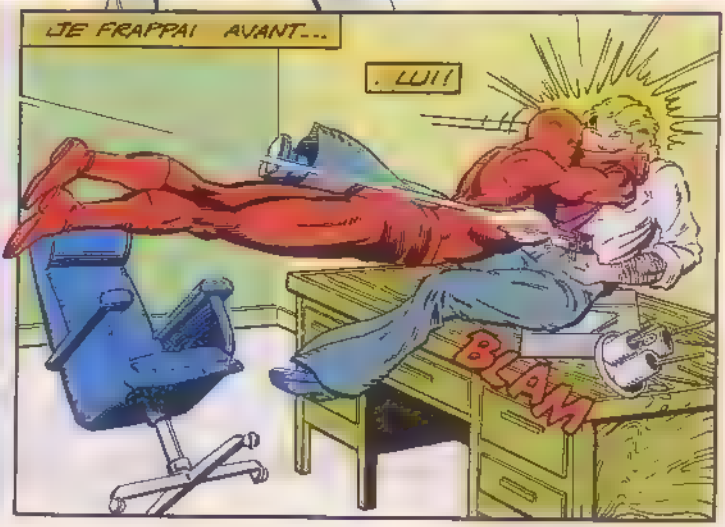
IL ALLAIT ME MENER JUSQU'A...
MONSIEUR HASKILL!
Y'A UN PÉPIN! DAREDEVIL EST APRÈS LINC ET SLUGGER ET...
IL VOUS CHERCHE!

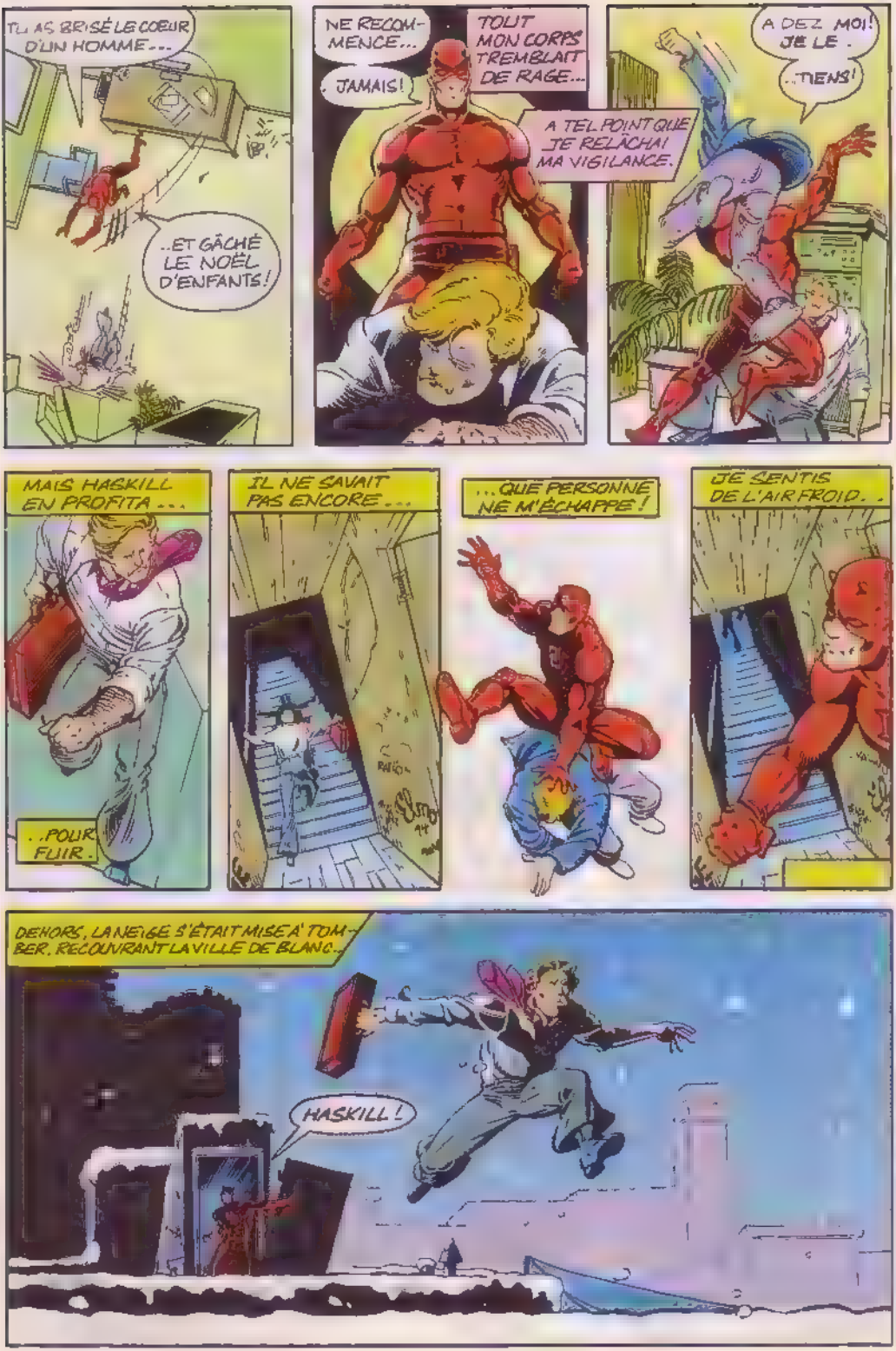
...N?
IDIOT!


S'IL T'A SUIVI, JE VA.S ..


SPAKK


JE L'ENTENDIS SORTIR SON PISTOLET DU TIROIR..
VA S JE ..S PLUS RAPIDE!


JE FRAPPAI AVANT...
. LUI!
BLAM


TU AS BRISÉ LE CŒUR D'UN HOMME...
..ET GÂCHÉ LE NOËL D'ENFANTS!
NE RECOMMENCE...
JAMAIS!
TOUT MON CORPS TREMBLAIT DE RAGE...
A TEL POINT QUE JE RELÂCHAI MA VIGILANCE.
A DEZ MOI! JE LE..
..TIENS!
MAIS HASKILL EN PROFITA...
..POUR FUIR.
IL NE SAVAIT PAS ENCORE...
...QUE PERSONNE NE M'ÉCHAPPE!
JE SENTIS DE L'AIR FROID..
DEHORS, LA NEIGE S'ÉTAIT MISE A TOMBER, RECOUVRANT LA VILLE DE BLANC..
HASKILL!

UNE COURSE-POURSUITE COMMENÇA ALORS, JUSQU'À CE QU'IL SE TROUVE FACE AU VIDE.

NON! NE FAIS PAS ÇA! STOP!

MAIS IL SE JETA DANS LE VIDE AVEC L'ÉNERGIE DU DÉSESPOIR. IL AURAIT...

...PU RÉUSSIR...

SANS LA NEIGE!

...PUIS UN CHOC LOURD.

J'AVAIS ESSAYÉ DE LE RETENIR, EN VAIN.

JE M'EN VOULAIS.

IL DEVAIT PAYER POUR CE QU'IL AVAIT FAIT, MAIS PAS...

...COMME ÇA.

TROP AFFREUX.

QUANT AU MIRACLE...

LE VOICI.

LA NEIGE ÉTOUFFAIT TOUS LES BRUITS, UN GRAND SILENCE RÉGNAIT SUR LA VILLE... SEUL UN VIEIL HOMME MARCHAIT...

LEWIS RENTRAIT CHEZ LUI, AVANÇANT AVEC PEINE DANS LA NEIGE.

IL ENTENDIT SOUDAIN UN CRI.

AAIIEEEEEE!!!

MON DIEU... AYEZ PITIÉ DE NOUS!

MON DIEU.

JE NE VOUS AI JAMAIS RIEN DEMANDÉ

MAIS POUR LES ENFANTS...

CE SOIR, FAITES UN...

...PETIT MIRACLE

TOUT PETIT...

SA VOIX SE NOYA DANS SA GORGE J'AURAIS AIMÉ VOIR SON REGARD QUAND...

...L'ARGENT DE HASKILL SE MIT A TOMBER DU CIEL COMME DES FLOCONS!

LEWIS AVAIT EU SON MIRACLE, LES ENFANTS AURAIENT LEUR NOËL!

ALORS SI VOUS NE CROYEZ PAS AUX MIRACLES, DEMANDEZ...

...A LEWIS QU'IL VA CONTE SON HISTOIRE

C'EST CE QU'IL AIME LE PLUS...

...APRÈS LES ENFANTS!

COOL !

DES JEUX VIDEO A GAGNER !

LECTEURS,
QUI ÊTES-VOUS ?
QUELLES SONT VOS PASSIONS ?
VOUS AVEZ JUSQU'AU 31 OCTOBRE 1995
POUR RÉPONDRE À NOS QUESTIONS INDISCRÈTES !
REMPLISSEZ CE QUESTIONNAIRE *
(OU SA PHOTOCOPIE) ET RENVOYEZ-LE SOUS
ENVELOPPE NON AFFRANCHIE À :
LIBRE RÉPONSE QUESTIONNAIRE 09849 - 69257 LYON CEDEX 09
VOUS SEREZ PEUT-ÊTRE L'HEUREUX GAGNANT DU NOUVEAU JEU
VENOM OFFERT PAR ACCLAIM ! **

1) Etes-vous un mordu de jeux vidéo ? ❑ Oui ❑ Non
Si oui, jouez-vous : ❑ Parfois ❑ Souvent
Sur quelle console ? .....

2) Votre programme télé préféré est : .....

3) Quand vous vous faites une toile, c'est plutôt :
❑ Science-fiction ❑ Aventure ❑ Policier

4) Vous lisez des magazines ? ❑ Oui ❑ Non
Si oui, lesquels ? .....

5) Pratiquez-vous un sport ? ❑ Oui ❑ Non
Si oui, lequel ? .....

291

Nom .....Prénom.....

Adresse.....

.....

Code postal ..... Ville .....

Date de naissance .....Sexe : ❑ M ❑ F

* Un seul questionnaire par personne
** La liste des gagnants tirés au sort devant huissier sera publiée dans nos revues STRANGE, TITANS, NOVA et SPECIAL STRANGE de novembre 95. Le règlement officiel déposé chez Maître Izel, huissier de justice à Neuville sur Saône est disponible et peut être obtenu en l'écrivant à son étude, 2 bis rue Saint-Jacques, 69250 Neuville sur Saône (joindre une enveloppe timbrée, libellée à vos nom et adresse)

LES ANIMAUX FABULEUX...

LA CHIMERE

tête d'un lion, le corps d'une chèvre et la queue d'un serpent-dragon. Crachant des flammes, attaquant bêtes et gens, elle

qui se croyait berné par

chez son beau-frère Iobatès, roi de Lydie, en lui demandant de faire disparaître le messager.

tué par le monstre, Iobatès lui

Mais, monté sur Pégase, son

reux animal. Iobatès, reconnaissant, choisit Bellérophon comme gendre et héritier du trône.

LA LICORNE

l'ont décrite comme ayant un corps de cheval et le front doté

noire au milieu et rouge à son extrémité, qu'elle transperçait l'éléphant, son principal ennemi.

licorne perdait sa nocivité et des

de licornes.

LE DRAGON

griffes de lion et une queue de

citent souvent, de même les

jours, il symbolise l'esprit du mal. Dans l'imagerie chrétienne, il n'est autre que le Prince des

se après un violent combat ou

Jason en vainquit un autre avant de s'emparer de la Toison d'Or. Et

formé en dragon, gardien du trésor d'Odin.

LE GRIFFON

cheval sur un corps de lion, le griffon nous vient de l'Orient. Il

tible au profit du dragon, qui l'a peu à peu remplacé dans les

moins suffisamment marqué notre langage pour laisser son nom au

rappelant que de très loin son

semic EDITIONS

BON DE COMMANDE

12 COLLECTION TOP BD
- ❑ 13 Hulk et la Chose 18,00 F
- ❑ 14 Thor 20,00 F
- ❑ 15 La Cape et l'Epée 20,00 F
- ❑ 16 Silver Surfer 20,00 F
- ❑ 19 Demain les Monstres 25,00 F
- ❑ 20 L'Intrus 26,00 F
- ❑ 21 Scorpio Connection 26,00 F
- ❑ 22 Les Prédateurs 30,00 F
- ❑ 23 Esprits de la Terre 30,00 F
- ❑ 24 Hercule (réédition) 29,00 F
- ❑ 25 Conan des Iles 34,00 F
- ❑ 26 L'Arme X 34,00 F
- ❑ 27 Le Retour 29,50 F
- ❑ 28 Dr Strange et Dr Fatalis (réédition) 29,00 F
- ❑ 29 La Mort de Captain Marvel 31,00 F
- ❑ 30 Mutants-X 35,50 F
- ❑ 31 Futur Imparfait 31,00 F
- ❑ 32 Résurrection 29,00 F
- ❑ 33 Magneto 31,00 F
- ❑ 34 Dents de Sabre 29,00 F
- ❑ 35 Daredevil L'homme sans peur (1re) 30,00 F
- ❑ 36 Daredevil L'homme sans peur (2ème) 30,00 F
- ❑ 37 Liens du sang 34,00 F
- ❑ 38 Daredevil Renaissance N°1 32,00 F
- ❑ 39 Daredevil Renaissance N°2 30,00 F

8057 COLLECTION RCM
- ❑ 21 La Panthère Noire 18,00 F
- ❑ 24 Spyder 20,00 F
- ❑ 26 Echec au Caïd 20,00 F
- ❑ 27 Docteur Strange 20,00 F
- ❑ 31 Thanos 26,00 F
- ❑ 32 Havok 26,00 F
- ❑ 33 Le Défi de Thanos (Vol.I) 27,00 F
- ❑ 35 Le Défi de Thanos (Vol. III) 27,00 F
- ❑ 36 Rahne de Terra 27,00 F
- ❑ 37 Possession 24,00 F
- ❑ 39 Outre Monde 27,00 F
- ❑ 40 Night Fighter 28,50 F
- ❑ 41 Cable 28,50 F
- ❑ 42 Objectif temps 28,50 F
- ❑ 43 Vengeances 30,00 F
- ❑ 44 Oeil de Faucon 30,00 F
- ❑ 45 Gambit 30,00 F
- ❑ 46 Cyclope et Phénix 30,00 F
- ❑ 47 Nuits de la Vengeance 30,00 F

8087 COLLECTION DES FANTASTIQUES
- ❑ 35 Les Visiteurs de l'Espace 18,00 F
- ❑ 41 La Panthère Noire 18,00 F
- ❑ 42 Dr Fatalis 18,00 F
- ❑ 43 Voyage Cosmique 18,00 F

18 COLLECTION DE L'ARAIGNEE
- ❑ 28 La Folie de Mystério 18,00 F

COLLECTION IMAGE :
- **9361** ❑ **SPAWN : N°** ... 1 à 3 (22 F)
- **9366** ❑ **YOUNGBLOOD : N°** ... 1 à 3 (22 F)
- **9376** ❑ **WILD CATS : N°1 à 3(22 F)**
- ... BATMAN N° ... 1 à 16 (12 F)
- ... N° ... 1 à 4 (12 F) - 5 à 8 (15 F)

1984 ALBUMS X-MEN :
❑ X-MEN ANNIVERSAIRE 25,00 F

6402 CROISADE COSMIQUE
❑ N° 1 ❑ N° 2 ❑ N° 3 28,50 F

4709 LA GUERRE DU POUVOIR
❑ N° 1 ❑ N° 2 ❑ N° 3 28,50 F

9355 PLANETE COMICS :
Les Maitres du Cosmos
❑ N°1 ❑ N°2 ❑ N° 3 28,50 F

4167 MARVEL UNIVERSE :
N° ... 1 à 6 (46 F)

6279 ❑ **SAGA N°** ...
5 à 6 (24 F) - 7 à 9 (25 F) - 11 à 16 (26 F) - 17 à 22 (29 F)

2447 ❑ **X-MEN N°**
1 à 2 (27 F) - 4 à 10 (27 F) - 11 à 18 (29 F)

2704 ❑ **SPIDER-MAN N°** ...
3 à 6 (27 F) - 7 à 11 (28,50 F) - 12 à 16 (29 F)

1484 ❑ **"2099" N°** ...
1 à 10 (19 F)-11 à 27 (22 F)

1269 ❑ **CONAN N°**
1 à 10 (16 F) - 11 à 22 (17 F) - 23 à 34 (18 F) - 35 à 39 (19 F)

2621 ❑ **SPECIAL CONAN N°** ... 1 (15 F) - 4 à 6 (16 F
7 à 10 (17 F) - 11 à 14 (18 F) - 15 à 16 (18,50 F) - 17 à 22 (19,50 F)

VERSIONS INTEGRALES prix à l'exemplaire
- **4002** ❑ **THOR N°**
3 à 10 - 13 (13 F) - 15 à 20 (14 F) - 21 à 26 (14,50 F) - 27 à 31 (15 F)
- **4001** ❑ **DAREDEVIL N°**
4 à 9 (13 F) - 10 à 15 (14 F) - 16 à 19 (14,50 F)
- **3999** ❑ **FACTEUR-X N°**
1 à 4-5-8 (13 F)-8 à 14 (14 F) -15 à 20 (14,50 F) -21 à 29 (15 F) 30 à 37 (17 F)
- **2832** ❑ **SERVAL N°**
3 à 7 (13 F) - 8 à 13 (14 F) - 14 à 19 (14,50 F) - 20 à 28 (15 F) - 29 à 36 (17 F)
- **2526** ❑ **MOON KNIGHT N°**
1 à 4 (13 F) - 5 à 10 (14 F) - 11 à 12 (14,50 F)
- **2800** ❑ **NICK FURY N°**
1 à 7 (14 F) - 8 à 9 (14,50 F)
- **3204** ❑ **GHOST RIDER N°**
1 à 3 (14 F) - 4 à 9 (14,50 F) - 10 à 15 (15 F)
- **1103** ❑ **HULK N°**
1 à 5 (14,50 F) - 6 à 14 (15 F) -15 à 22 (17F)
- **5344** ❑ **X FORCE N°**
1 à 2 (14,50 F) - 3 à 11 (15 F)- 12 à 19 (17 F)
- **6774** ❑ **TARZAN N°** ... 1 à 4 (14 F)
- **4000** ❑ **LE PUNISHER N°** 4 à 6 (13 F
- **9629** ❑ **CABLE N°** ... 1 à 8 (17 F

COLLECTION "PRIVILEGE
- **7870** ❑ **CAPTAIN MARVEL** 105 F
- **7880** ❑ **LA BALLADE DE BETA RAY BILL** 65 F
- **7890** ❑ **LA CHUTE DU CAÏD** 75 F
- **7910** ❑ **MARVELS** 130 F
- **7920** ❑ **PORTFOLIO (port gratuit)** 195 F

FRAIS D'ENVOI FRANCE ET ETRANGER : 1 ex : 10 F - 2 à 4 : 20 F 5 à 10 : 25 F Plus de 10 : **GRATUIT.**
- VERSIONS INTEGRALES + BATMAN + LUCKY LUKE 1 ex : 5 F 2 à 4 : 12 F - 5 à 10 : 18 F - plus de 10 **GRATUIT.**

Adressez ce bon et votre paiement à **EDITIONS SEMIC** 26 RUE DE LA GARE - Case Postale 523 - 69257 LYON CEDEX 09
Règlement par : ❑ CCP ou ❑ Mandat 424 87 E LYON ❑ Chèque Bancaire - **ne pas envoyer d'espèces.**

NOM ... PRENOM : ... NE(E) LE : ...

ADRESSE ...

CODE POSTAL ... VILLE ...

MONTANT DE VOTRE COMMANDE : ... F FRAIS D'ENVOI ALBUMS + V.I ... F

TOTAL : ... F

Pour toute commande supérieure à 500F, **vous pouvez choisir en cadeau UNE REVUE GRATUITE, sauf «Collection Privilège».** N° Article choisi [ ] Exemple [8057] N° Revue choisie : [ ] Exemple : [21]

NB : IMPORTANT : Rappelons que nous n'acceptons aucun règlement par virement sur compte CCP 424 87 E LYON. Délai de livraison 3 semaines

MARVEL de A à Z ...

DE VALKYRIE A VENOM

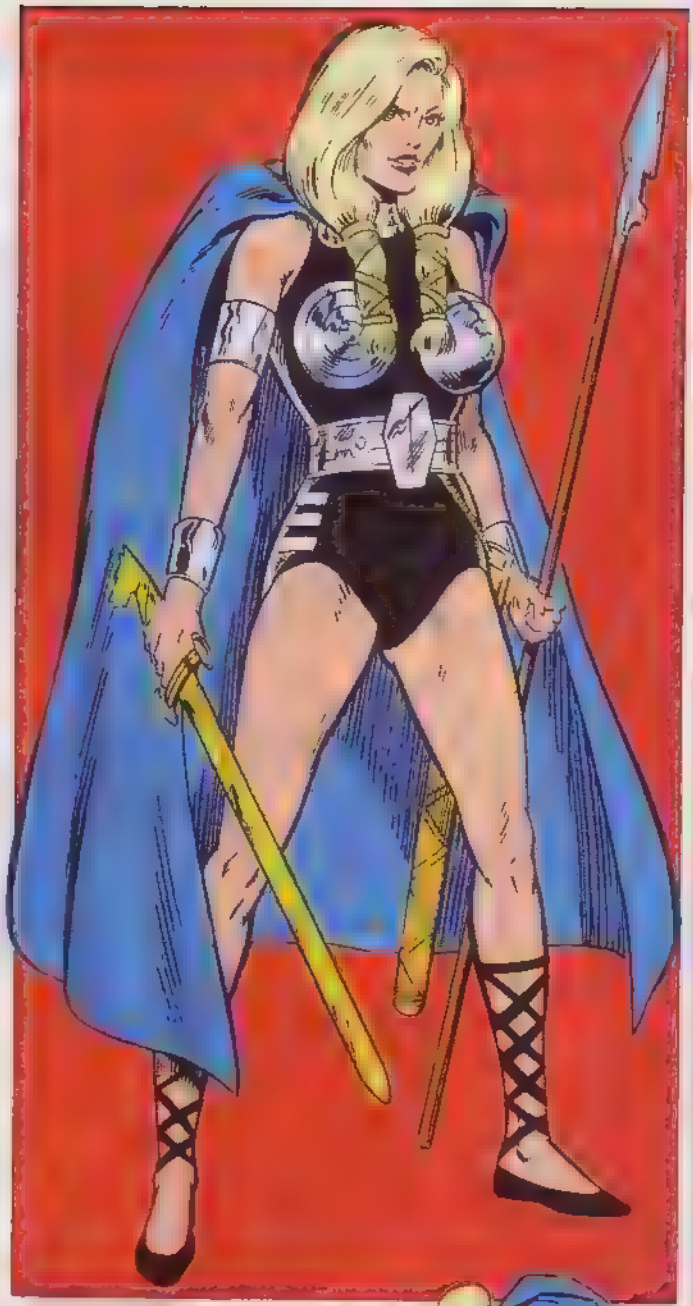
VALKYRIE
(LA VALKYRIE)

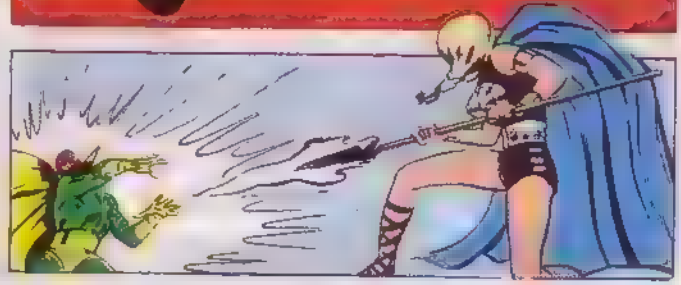
VERITABLE NOM : Brunnhilde (ou Brunnhilda)
PROFESSION : Accompagnatrice des héros défunts, aventurière
IDENTITE : L'humanité moderne ne croit pas à la nature divine de la Valkyrie
STATUT LEGAL : Citoyenne d'Asgard
AUTRES NOMS Barbara Norris
LIEU DE NAISSANCE Probablement Asgard
SITUATION DE FAMILLE : Célibataire
PARENTS CONNUS Aucun
GROUPE D'APPARTENANCE : Dieux d'Asgard, Corps des Valkyries, Défenseurs
BASE D'OPERATIONS Asgard, puis New York, enfin l'Hôtel des Défenseurs, Colorado
PREMIERE APPARITION : L'Enchanteresse sous la forme de la Valkyrie AVENGERS 87 - Samantha Parrington sous la forme de la Valkyrie : INCREDIBLE HULK 142 - Brunnhilde dans le corps de Barbara Norris DEFENDERS 3 - Brunnhilde dans son propre corps . DEFENDERS 109
ORIGINES Elles restent obscures. On ignore qui furent ses parents. Elle a affirmé être "plus qu'une Asgardienne" et servir "un Etat plus ancien qu'Asgard", mais nul ne connaît précisément le sens de ces déclarations.

Brunnhilde a été mise par Odin, Dieu-Souverain du royaume extra-dimensionnel d'Asgard, à la tête des Valkyries, ces guerrières divines qui accompagnent au Valhalla, séjour des âmes, les combattants morts en héros

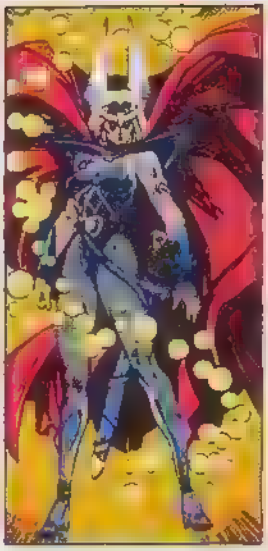
L'Oeil d'Odin entité fantomatique consciente, conte qu'Odin incarna jadis son fils Thor dans le corps du guerrier mortel Siegmund Plus tard, les circonstances l'obligèrent à décréter la mort de son fils. Brunnhilde tenta vainement de le sauver Après sa mort, elle mit en sûreté Sieglinde, amante de Thor et enceinte de ses oeuvres. Pour la punir d'avoir contrevenu à son dessein, Odin retira à la Valkyrie ses pouvoirs divins et son immortalité d'où Siegfrid, fils de Siegmund et Sieglinde et réincarnation mortelle de Thor, vint la tirer Brunnhilde et Siegfrid devinrent amants, mais sous influence magique, Siegfrid trahit cet amour A sa mort Brunnhilde, qui l'aimait, s'immola sur son bûcher funéraire. Mais Odin ressuscita la couple et lui rendit les prérogatives divines de Thor et de la Valkyrie. Il leur ôta toutefois le souvenir de leur vie terrestre On ignore quel crédit il convient d'accorder à ce récit

Brunnhilde et les Valkyries escortent les héros défunts au Valhalla jusqu'en l'an mille de notre ère environ. A cette époque, au terme d'un pacte signé entre les dieux-souverains des divers panthéons terrestres et la race des Célestes, Odin doit renoncer à toute ingérence dans les affaires terriennes Les Valkyries sont désormais confinées en Asgard. Brunnhilde perd sa raison de vivre Son errance la conduit à une taverne où elle rencontre Amora l'Enchanteresse dont elle partage quelques semaines la vie d'aventures Découvrant l'immoralité de sa compagne, Brunnhilde souhaite se retirer, mais Amora l'enferme dans le Cristal Mystique des Ames : son corps reste en animation suspendue, mais son âme immortelle

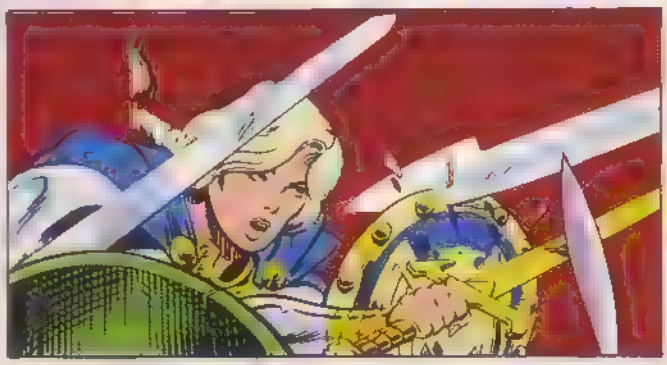




devient le jouet d'Amora, qui des siècles durant usera pour son compte ou celui des siens alliés des pouvoirs de la Valkyrie. Enchanteresse usurpe même l'apparence de Brunnhilde. Elle en tire parti une première fois pour lancer un commando de super-femmes à l'assaut de l'élément masculin des Vengeurs, mais elle est reconnue, son plan échoue. Peu après, pour se venger de Hulk, elle confère le pouvoir de la Valkyrie à Samantha Parrington, une Américaine de la haute société. Puis elle applique le même procédé à Barbara Norris, devenue folle à la suite d'un long enfermement en dimension étrangère. Amora l'investit de la conscience de la Valkyrie afin d'aider l'Enchanteresse et ses alliés les Défenseurs à échapper aux machinations de la sorcière Casiolena. Après la défaite de cette dernière, Amora ne retire pas le sortilège. Barbara Norris possède donc l'aspect, la conscience et les pouvoirs de Brunnhilde tandis que l'essence mentale de Barbara est prisonnière en Asgard du corps magique de Brunnhilde. Grâce à une amnésie partielle, Brunnhilde n'a toutefois pas conscience d'habiter une enveloppe étrangère, ni de l'amputation de ses souvenirs ; sa personnalité est dépourvue de la force qui caractérise Brunnhilde.



Mais Ollerus, guerrier asgardien subalterne, complote de s'emparer du Valhalla et les deux aspects de la Valkyrie vont se rencontrer : le principe mental de Brunnhilde, hébergé par le corps transformé de Barbara Norris, attaque l'essence psychique de Barbara prisonnière du corps de Brunnhilde. Au terme du combat, le corps de la Valkyrie -toujours animé par l'esprit de Barbara- est envoyé à Niflheim, séjour des esprits non héroïques. L'esprit de Brunnhilde, dans le corps de Barbara, regagne la Terre. Mais Brunnhilde ne songe à retrouver son corps et son esprit que le jour où la mort du corps charnel de Barbara libère enfin son psychisme. Avec l'aide du Dr Strange, elle reconquiert son corps d'origine et sa personnalité guerrière. Elle combat l'Enchanteresse et la bannit dans le Cristal des Ames, elle était naguère prisonnière. (L'Enchanteresse a depuis réussi à s'évader)



Devenue étrangère à Asgard, fâchée qu'Odin n'ait rien fait pour la libérer de son épreuve séculaire, Brunnhilde regagne la Terre en compagnie des Défenseurs auxquels elle s'est associée au lendemain de leur victoire sur Casiolena. Elle restera près d'eux jusqu'à la dissolution de l'équipe. Odin remet à sa garde la soi-disant "déesse" Dragon Lune. Elle a pour mission de lui enseigner l'humilité et de l'empêcher devenir dangereuse. Dragon Lune auprès des Défenseurs s'amende peu à peu, avant de tomber sous l'influence maléfique du Dragon Noir. Elle s'attaque aux Défenseurs, mais Brunnhilde, investie de pouvoirs spéciaux par Odin, peut désormais atteindre une taille gigantesque. Aidée par les Valkyries et deux des Défenseurs, Angel et Nuage, elle vient à bout de Dragon-Lune. Mais celle-ci s'échappe et revient plus tard à la charge. Ses pouvoirs ont été augmentés par le Beyonder. Pour vaincre le Dragon, Brunnhilde unit ses forces vitales à celles de l'Eternel Interloper, Andromède des Défenseurs et Manslaughter, ex-ennemi du groupe, se joignent à eux pour vaincre Dragon-Lune. Les forces vitales d'Interloper doivent passer par des "instruments" mortels. Les quatre alliés lancent un assaut fortifié contre le Dragon. Dragon Lune et la Gargouille tombe au pouvoir du Dragon. Les autres Défenseurs, cependant, viennent au salut des populations. A leur retour, Brunnhilde, Interloper et la Gargouille sont transformés en statues de cendre. Le Dragon a disparu. Tout récemment, le Dr Strange étant à l'article de la mort a rencontré sur le chemin de l'au-delà Brunnhilde, chargée de l'escorter jusque au prix d'un immense effort a regagné le monde des vivants. On ignore si le corps astral de Brunnhilde morte lui est apparu ou s'il a continué de vivre physiquement. Une seule chose est sûre : elle accompagne de nouveau les défunts dans l'Après-Vie.

TAILLE 1,90 m **POIDS** : 215,5 kg **YEUX** Bleus **CHEVEUX** Blonds

NIVEAU DE FORCE Brunnhilde possède les attributs de la déesse asgardienne : sans être immortelle, elle est d'une longévité extrême. Immunisée contre les maladies terrestres et la plupart des blessures. La chair et les os des Asgardiens sont trois fois plus denses que les os humains, d'où leur poids élevé et leur force exceptionnelle. Le métabolisme de Brunnhilde lui assure une grande endurance : elle peut combattre un jour entier sans éprouver de fatigue.

En tant que Valkyrie, Brunnhilde perçoit l'approche de la mort grâce à une "aura de mort" entourant le visage des êtres proches de leur échéance peut être repoussée, mais surviendra inévitablement plus tard en d'autres circonstances. Brunnhilde se transporte à volonté en compagnie des mourants et des morts de la Terre au séjour extra-dimensionnel des défunts.

AUTRES FACULTES La Valkyrie est experte au combat à mains nues, au maniement du sabre et à l'équitation : seule l'Asgardienne Sif parvient à l'égaler.

ARMES Au nombre de deux : une lance de fer et Dragonfang, le sabre enchanté sculpté dit-on par le sorcier oriental Kah, dans une écaille de dragon extra-dimensionnel. Ce sabre est resté un temps en possession de l'Ancien qui en fit don au Dr Strange son disciple qui le transmis à la Valkyrie après qu'elle a restitué le Sabre d'Ebène au Chevalier Noir. Dragonfang est virtuellement indestructible.

MOYEN DE TRANSPORT La Valkyrie monte un cheval ailé, produit d'une mutation artificielle et nommé Aragorn, un cadeau du Chevalier Noir.

VANISHER

VERITABLE NOM : Inconnu
PROFESSION : Criminel professionnel
IDENTITE : Publiquement connue
STATUT LEGAL : Citoyen des Etats-Unis avec casier judiciaire
AUTRES NOMS : Telford Porter
LIEU DE NAISSANCE : Inconnu
SITUATION DE FAMILLE : Inconnue
PARENTS CONNUS : Aucun
GROUPE D'APPARTENANCE : Ex membre de Factor Three, actuel leader des Anges Déchus
BASE D'OPERATIONS : New York
PREMIERE APPARITION : X-MEN 2
ORIGINES : Le Vanisher a fait parler de lui pour la première fois quand il a utilisé ses pouvoirs de téléportation pour commettre une série de crimes. Puis il a fondé une organisation criminelle dont il a pris la tête avant d'annoncer au gouvernement des Etats-Unis son intention de voler ses plans de défense du territoire. Malgré les précautions du gouvernement et la collaboration des X-Men, le Vanisher réussit à se téléporter dans le Pentagone et à mettre sa menace à exécution. Puis il réclama dix millions de dollars sous peine de livrer les plans à l'Union Soviétique de l'époque. Persuadé d'être invincible, le Vanisher vint en personne récupérer la rançon à la Maison Blanche. Mais le Pr Xavier le rendit amnésique et il oublia l'existence de son pouvoir de téléportation. Arrêté, le Vanisher s'évada de prison quand il retrouva la mémoire.
Il rejoignit alors Factor Three, une organisation de mutants assoiffés de pouvoir, et tenta d'encourager une guerre nucléaire entre les Etats-Unis et l'Union Soviétique. Mais les X-Men intervinrent à temps pour éviter la catastrophe. Par la suite, le Vanisher et d'autres membres de Factor Three s'allièrent aux X-Men pour vaincre le chef de Factor Three quand il se révéla être un extraterrestre venu conquérir la Terre. Plus tard, le Vanisher s'attaqua sans succès à un groupe d'aventuriers aujourd'hui dissous : les Champions de Los Angeles. En essayant de se téléporter pour leur échapper, le Vanisher fut arrêté dans son élan par Darkstar. La moitié de son corps resta à Los Angeles tandis que l'autre se rematérialisa à Poughkeepsie, dans l'Etat de New York quelques mois plus tard. En enquêtant sur la présence du Vanisher à Poughkeepsie, Diablo entra en contact avec lui et les deux hommes furent transportés dans une autre dimension. A leur retour, le Vanisher se téléporta vers une destination inconnue. Depuis, il dirige les Anges Déchus.
TAILLE : 1,65 m **POIDS :** 79 kg **YEUX :** Verts **CHEVEUX :** Chauve
DEGRE DE FORCE : Le Vanisher possède la force normale d'un homme de son âge, de sa taille et de sa constitution qui ne pratique pas d'exercice physique.
POUVOIRS : Le Vanisher est un mutant qui a le pouvoir de se téléporter à une telle vitesse que le phénomène est invisible à l'œil humain. Alors que le pouvoir de Diablo implique une réaction à la fois biophysique et biochimique, celui du Vanisher est exclusivement psionique. On ignore si ses téléportations transitent par une autre dimension, comme c'est le cas pour Diablo. Le Vanisher a un instinct extrasensoriel qui lui évite de se téléporter à l'intérieur d'un objet solide. Diablo ne possédant que partiellement cette faculté, il ne se téléporte que dans les endroits qu'il connaît, à la différence du Vanisher qui peut se téléporter pratiquement n'importe où sans courir de danger. Les limites du pouvoir du Vanisher ne sont pas connues. On sait qu'il peut couvrir des distances beaucoup plus grandes que Diablo, mais on ignore si son pouvoir est affecté par les champs magnétiques de la Terre.
AUTRES FACULTES: Le Vanisher a des qualités athlétiques réduites et aucune pratique des sports de combat. Il a quelques connaissances en robotique et en informatique.
ARMES : Le Vanisher a utilisé des armes qui tirent des rafales d'énergie et des gaz soporifiques. Il a commandé des Sentinelles qu'il avait reprogrammées pour lui obéir.

THE VAULT (LA VOUTE)

La Voûte est une prison de haute sécurité où sont incarcérés les super-vilains. Récemment terminée, elle n'est pas encore complètement opérationnelle. Elle a été conçue et bâtie pour faire face au nombre croissant de criminels dont les super-pouvoirs excluaient leur emprisonnement dans les établissements pénitentiaires traditionnels. Avant la construction de la Voûte, les super-vilains étaient envoyés dans des prisons ordinaires d'où ils s'échappaient à s'évader en l'espace de quelques mois, voire de quelques semaines.

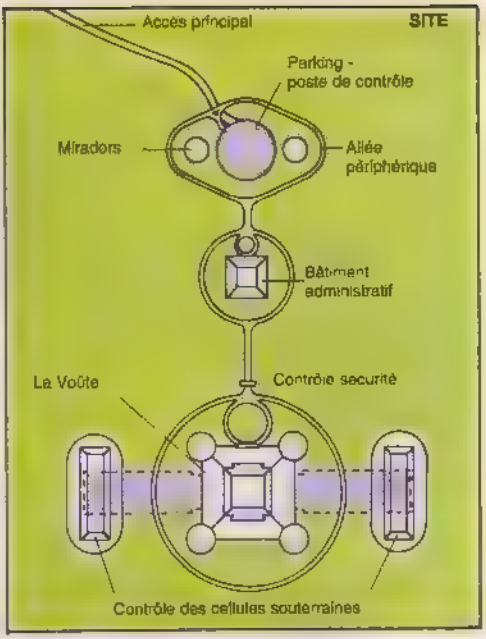
C'est à la prison de Riker's Island, dans la banlieue de New York, que furent aménagés les premiers quartiers de haute sécurité pour super-vilains. Alors que la plus grande partie de l'établissement était occupée par des détenus ordinaires, une aile fut modifiée pour accueillir les créatures surhumaines. Bien que les cellules avaient beau être renforcées, elles résistaient rarement à des super-pouvoirs comme la projection d'énergie. De plus, concentrer des individus dangereux dans un espace réduit accroissait le risque que deux compagnons de cellule unissent leurs pouvoirs pour faciliter leur évasion. Et ces évasions étaient désastreuses : elles permettaient à de nombreux prisonniers de s'échapper et causaient de nombreux dégâts. Après avoir dépensé des millions de dollars en réparations et fait face à des pétitions organisées par les familles des détenus normaux qui craignaient pour la vie de leurs, Riker ferma son aile destinée aux super-vilains et ses prisonniers furent transférés dans d'autres pénitenciers. Parmi les pensionnaires célèbres de Riker on peut citer le Cobra, Electro, Mysterio, le Cyclone, Docteur Hyde, le Vautour.

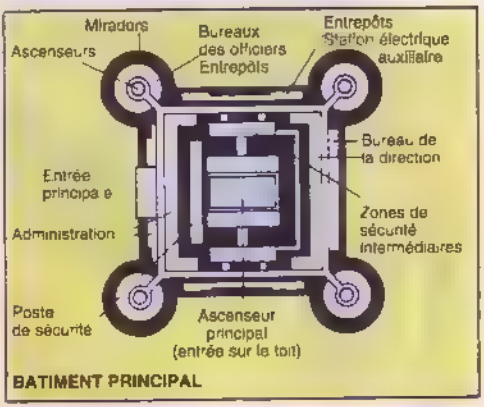
La tentative suivante eut lieu au Projet Pégasus. Une aile du Projet fut consacrée à l'étude des pouvoirs surhumains. Hormis quelques volontaires, la plupart des sujets soumis aux tests du Projet Pégasus étaient des super-vilains prêtés par les pénitenciers. Mais si le gouvernement avait le droit de transférer n'importe quel détenu au Projet sans son approbation, ces sujets ne pouvaient pas être testés sans leur accord. La plupart des détenus envoyés au Projet acceptaient de passer les tests en échange d'une remise de peine. A la différence de Riker qui n'était qu'une prison, le Projet faisait des recherches sur les pouvoirs des super-vilains. Son objectif était de découvrir le moyen de contenir, voire de neutraliser, certains pouvoirs dangereux. Mais la plupart des super-vilains étaient envoyés là surtout parce que le Projet offrait de meilleures garanties d'internement que les prisons traditionnelles. Les criminels parvenaient à s'échapper occasionnellement de leurs cellules (en général à la faveur d'une panne d'électricité) mais seulement deux d'entre eux - Opale et Blackout - parvinrent à quitter le bâtiment. Malgré la présence du personnel de sécurité, les dommages causés au Projet par les tentatives d'évasion se chiffraient en millions. Finalement, le gouvernement décida qu'il était inefficace et risqué de garder des créatures aussi dangereuses dans un centre de recherche ultramoderne et coûteux. Le Projet Pégasus reçut l'ordre de transférer tous ses prisonniers dans d'autres établissements.

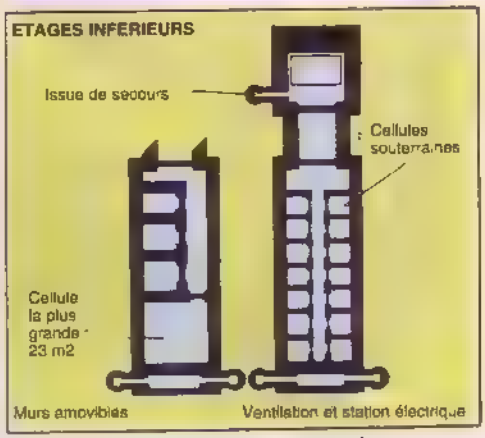
En tirant des enseignements de l'expérience de Pégasus, le gouvernement commença à travailler sur la Voûte. Un des avantages du Projet Pégasus sur Riker's Island résidait dans sa situation géographique secrète. Alors que les prisonniers de Riker pouvaient s'évader grâce à des complicités extérieures, cette possibilité était exclue au Projet Pégasus. Le gouvernement décida que la Voûte serait encore mieux cachée que le Projet Pégasus. Le Projet était situé sous une montagne de la chaîne Adirondack. La Voûte fut construite sous les Rocheuses dans le Colorado. La Voûte étant une prison et non un centre de recherche, une toute petite partie seulement contient du matériel scientifique destiné à examiner les prisonniers pour déterminer leurs conditions de détention. Pour réaliser la Voûte, le gouvernement a engagé l'équipe d'ingénieurs qui a travaillé sur le Projet Pégasus. Il a également fait appel à Forge qui s'est taillé une solide réputation en inventant une arme destinée à annuler les pouvoirs de certains mutants et extraterrestres. Les administrateurs ont envisagé la possibilité de neutraliser définitivement les pouvoirs des super-vilains mais jusque-là, ce projet a été jugé anticonstitutionnel.

La Voûte est conçue pour décourager toute tentative d'évasion. La moitié du bâtiment est tapissée d'adamantium, l'alliage le plus résistant qui soit. Le reste est en acier omnium. La Voûte est construite sur trois niveaux, le dernier se trouvant à une douzaine de mètres sous terre. Le bâtiment est entouré de granit et de schiste, ainsi que de trois mètres de béton, un mètre soixante d'omnium et cinq centimètres d'adamantium. Les cellules sont modulables et conçues pour permettre l'installation de dispositifs de neutralisation adaptés aux pouvoirs spécifiques des occupants.

La Voûte a un conseil d'administration composé de cinq personnes, un directeur, trente-cinq gardiens, un escadron spécial pour le transfert des prisonniers et une équipe médicale composée de trois personnes qui testent les arrivants pour définir leurs conditions de détention. Pour l'instant les seuls membres dont l'identité est connue sont Howard G. Hardman, le directeur, le Dr Henri Sore, chef de l'équipe scientifique, et Michael O'Brien, ex-chef de la sécurité au Projet Pégasus qui est gardien-chef à la Voûte. Les gardes et des six commandos portent une armure conçue par Anthony Stark et d'abord destinée à l'usage exclusif de Michael O'Brien avant d'être fabriquée en série pour la Voûte.

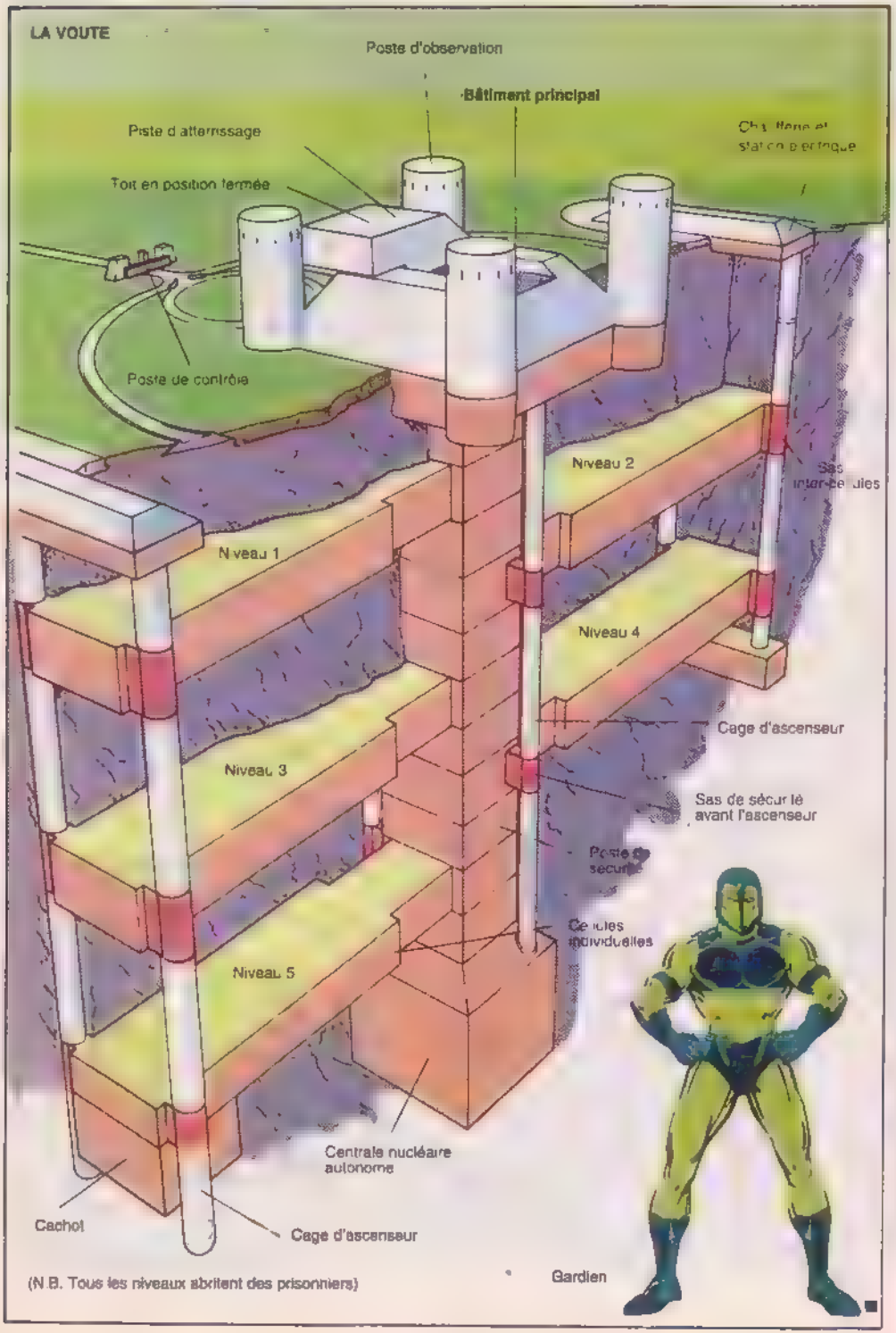






Juste avant l'ouverture de la Voute ses quartiers de haute sécurité furent utilisés par le Conseil National de Sécurité pour détenir les Vengeurs des Côtes Est et Ouest soupçonnés de trahison. Sans une aide extérieure, les Vengeurs n'auraient jamais pu s'enfuir. Encouragés par cet essai concluant, les administrateurs commencèrent à transférer les super-vilains du Projet Pégasus à la Voute dès la semaine suivante. Petit à petit, la Voute récupère tous les super-vilains incarcérés dans des établissements moins surs. Elle dispose d'un camion blindé pour le transfert des prisonniers. Pour l'instant, seulement cinq des cellules individuelles sont occupées. La Voûte est considérée comme une prison d'où aucun détenu ne peut s'échapper. L'avenir dira si cette réputation est justifiée.

PREMIERE APPARITION : AVENGERS ANNUAL 15

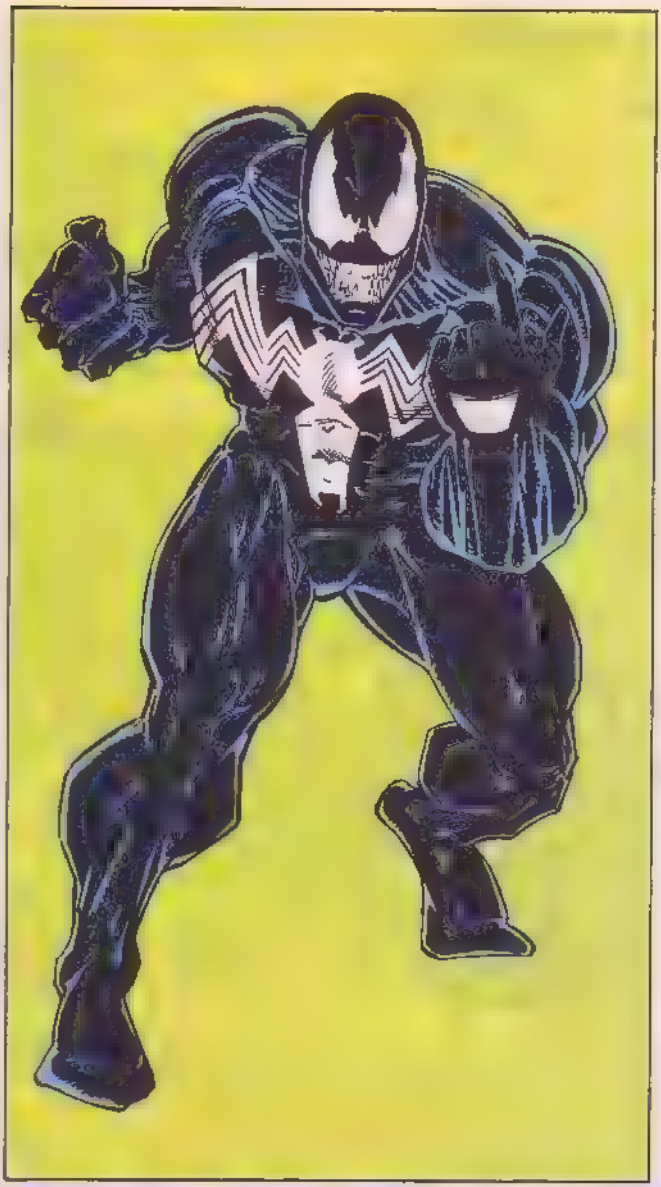


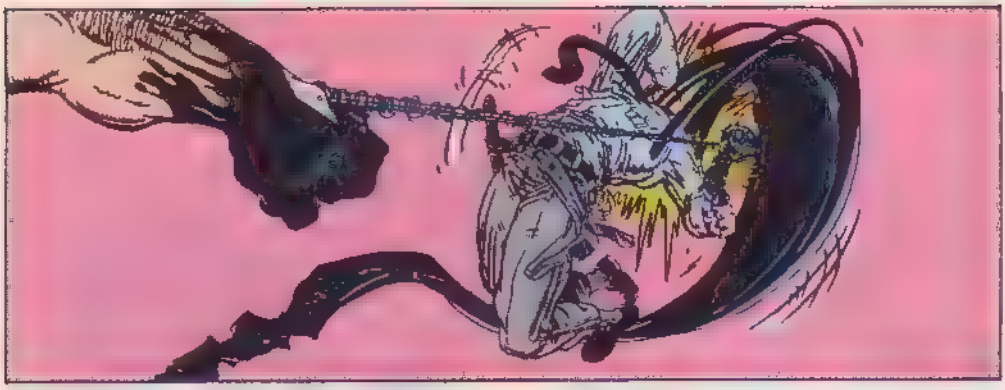
VENOM

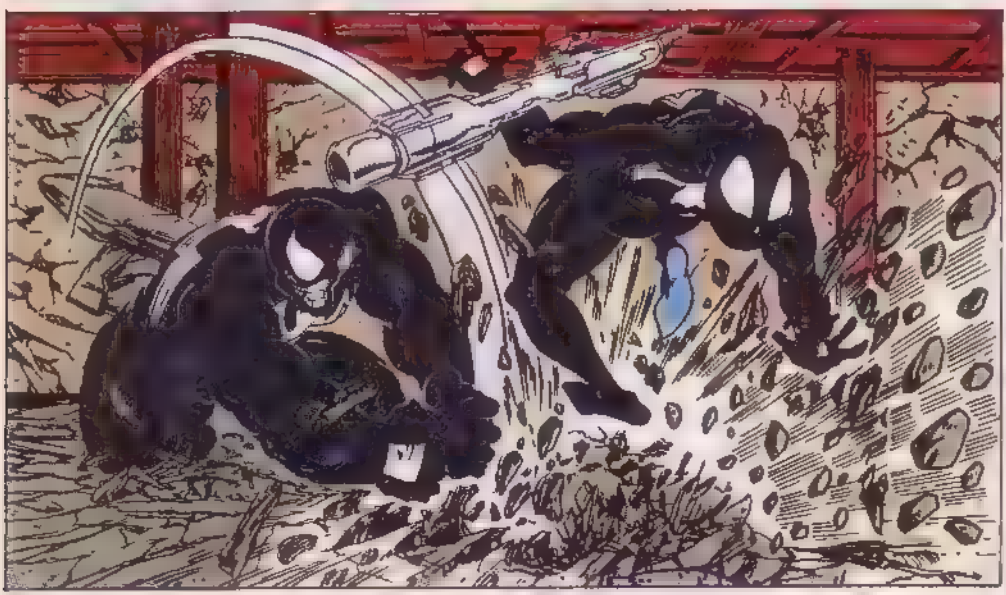
VERITABLE NOM : Edward "Eddie" Brock
PROFESSION : Ex-journaliste au *Daily Globe*
IDENTITE : Connue des autorités
STATUT LEGAL : Citoyen américain avec casier judiciaire
AUTRES NOMS : Aucun
LIEU DE NAISSANCE : New York
SITUATION DE FAMILLE : Célibataire
PARENTS CONNUS : Aucun
GROUPE D'APPARTENANCE : Aucun
BASE D'OPERATIONS : New York
PREMIERE APPARITION : (en tant que costume) SECRET WARS 8 - (dans l'ombre) . WEB OF SPIDER-MAN 18 - (apparition en tant que Venom) AMAZING SPIDER-MAN 299
ORIGINES : Ayant déchiré son costume sur Battleworld, une planète créée par le Beyonder, l'Araignée voulut s'en procurer un autre à l'aide d'une machine à dupliquer qui avait fourni à Thor une nouvelle cape et un nouveau casque. Mais le Tisseur utilisa par mégarde une machine abritant un symbiote, une des étranges formes de vie peuplant Battleworld. Quand l'Araignée attrapa la petite boule noire, elle se fixa instantanément sur lui, le recouvrant de pied en cap. Très vite, le Tisseur découvrit que son nouveau costume avait des propriétés extraordinaires. Il pouvait se transformer en n'importe quel type de vêtement et portait une ouverture dimensionnelle dans laquelle l'Araignée pouvait glisser son appareil-photo. Equipé de filières, il contenait des réserves de toile inépuisables.

Plus tard, l'Araignée se battit contre le Puma qui lui certifia que cette toile était organique. Bouleversé par cette révélation, l'Araignée demanda à Red Richards d'analyser son costume et Mr Fantastic découvrit qu'il s'agissait en fait d'un symbiote extraterrestre décidé à se greffer définitivement sur le Tisseur, à la fois mentalement et physiquement. Richards réussit à séparer le symbiote de son hôte en le foudroyant avec une rafale sonique. Puis il l'enferma dans une cellule spéciale. Mais l'extraterrestre était beaucoup plus intelligent qu'il en avait l'air. Il s'évada de sa cellule et se cacha dans l'armoire de Peter Parker, déguisé en costume bleu et rouge. Quand l'Araignée le revêtit à son insu, le symbiote reprit aussitôt son apparence normale. L'Araignée l'emmena immédiatement à l'église Our Lady of Saints, persuadé que le bruit des cloches le détruirait. Mais il perdit son pari et fut assommé par les cloches bien avant que le symbiote ne [illegible]

Brock priait, agenouillé devant l'autel. Brock était un journaliste renommé jusqu'à ce qu'il écrive une série d'articles sur les crimes commis par un personnage du nom de Sin-Eater. Un imposteur ayant fait croire à Brock qu'il était l'auteur de ces meurtres, le journaliste racontait chaque jour son histoire dans le *Daily Globe*, sans révéler son identité. Mais les autorités l'obligèrent à retirer un article le dénonçant. L'Araignée découvrit peu après que le Sin-Eater était en fait l'inspecteur de police Stan Carter et Brock devint la risée de ses confrères. Licencié du *Daily Globe*, il fut contraint de travailler pour des journaux à scandale et tint l'Araignée pour responsable de ses malheurs. Pour combattre le stress, Brock se lança dans un entraînement sportif intense qui eut pour résultat de décupler sa haine envers l'Araignée.







Son expression bouleversée attira le parasite qui devait impérativement se nourrir de la source d'émotion la plus proche et la plus forte pour survivre. Le symbiote se fondit mentalement et physiquement avec Brock. Brock découvrit bientôt que le costume lui donnait les pouvoirs de l'Araignée et plus encore. Prenant le surnom de Venom, Brock prépara sa revanche.

Grâce au costume, Venom découvrit les secrets de l'Araignée, y compris son identité. Il lança plusieurs assauts contre Peter Parker, le costume du symbiote annulant le sens d'araignée du Tisseur, probablement en envoyant des fréquences contradictoires dans ses ondes cérébrales. Puis Venom s'attaqua à la femme de Peter, Mary Jane, dans l'appartement du couple à Chelsea. Le sens moral de Venom l'empêcha in extremis de faire du mal à la jeune femme, mais l'Araignée réalisa immédiatement l'ampleur du danger.

L'Araignée déroba la rafale sonique de Richards et foudroya Venom à l'église Our Lady of Saints, mais le symbiote ne pouvait plus être séparé de Brock car tous deux ne faisaient plus qu'un. En voulant fuir pour réfléchir à une autre solution, l'Araignée fut capturé par Venom qui l'enferma dans le clocher. Le Tisseur s'échappa de justesse et força Venom à vider toutes ses réserves de toile qui constituaient l'essentiel de la matière du symbiote. Puis il le conduisit chez les Fantastiques qui l'enfermèrent dans une cellule sonique avant de le transférer à la Voûte. Venom s'échappa en se déguisant en gardien et regagna New York où il recommença à s'acharner après l'Araignée.

Cette fois, l'Araignée utilisa une arme psychologique contre le symbiote en lui proposant de revenir avec lui. Torturé par ses sentiments d'amour et de haine pour l'Araignée, le symbiote quitta Brock pour tenter de rétablir sa relation avec son premier propriétaire. Mais le fait de quitter le système nerveux de Brock lui infligea un traumatisme insupportable. Le costume et Eddie Brock perdirent connaissance et ils furent ramenés à la Voute où ils sont incarcérés depuis.

TAILLE : 1,91 m **POIDS :** 118 kg **YEUX :** Bleus **CHEVEUX :** Blond roux

DEGRE DE FORCE : Venom possède une force surhumaine qui lui permet de soulever ou de presser 11 tonnes.

POUVOIRS : Le costume extraterrestre qui s'est greffé sur le corps de Brock a absorbé les pouvoirs de l'Araignée pendant sa brève relation symbiotique avec lui. Quand il porte le costume, Brock est plus fort que le Tisseur car il possède les mêmes pouvoirs mais en plus, ceux-ci sont accrus par son entraînement physique intensif. Ce costume peut projeter des fils en polymère organique à une distance de 20 mètres. Ces fils ont des propriétés adhésives qui diminuent rapidement une fois loin de leur source. S'ils ne sont pas régénérés, ils sèchent et se décomposent au bout de trois heures. Leur résistance à la traction est de 55 kg par mm2.

Venom possède également une aptitude extrasensorielle semblable au sens d'araignée du Tisseur. Elle est moins efficace car elle met plus longtemps à informer du danger et les réflexes de Brock ne sont pas aussi rapides que ceux de l'Araignée, même s'ils sont décuplés par le costume. On ignore encore si Venom peut esquiver les coups de feu ou les volées de balles.

COLLECTION PRIVILEGE

Descente aux Enfers

Conflit Cosmique

Dieu crée, l'Homme détruit

Trois albums **introuvables** enfin **republiés** par les Editions Semic ! Trois éditions en **fac-similé** réunies pour **une souscription exceptionnelle** !

UN MONUMENT DANS L'HISTOIRE DES X-MEN À POSSÉDER DE TOUTE URGENCE !

Découper ou à photocopier

7930

BON DE COMMANDE

Format 205 x 275 - En vente uniquement par souscription Les albums vous seront envoyés fin octobre.

Prix unitaire pour l'ensemble des 3 albums) : 99 F frais d'envoi compris

Je commande :

Quantité .....

Total .....F

Joindre à ma commande :

☐ Chèque bancaire
☐ Mandat-lettre ou carte
☐ Chèque postal CCP 424 87 E LYON
☐ Mandat international

Nom ..... Prénom ..... Né(e) le .....

Adresse .....

Code postal ..... Ville .....

LES ETRANGES ET PASSIONNANTES HISTOIRES DES "ENFANTS SAUVAGES"

Dans l'excellent film "Nell", Jodie Foster joue le rôle d'une jeune femme ayant vécu dans la nature sans aucun contact avec la civilisation, parlant une langue inventée par elle, et que l'on va vouloir rééduquer. Auparavant, François Truffaut avait abordé un thème similaire avec "L'enfant sauvage". Il ne s'agit pas de pure fiction, puisque l'on a connu des cas semblables dans le passé. Ils ont, le plus souvent, eu pour cadre des régions lointaines et peu peuplées. Il y a une quarantaine d'années, on découvrait dans une gare indienne, un petit garçon venu d'on ne sait où.

Il ne voulait manger que de la viande crue, lappait de l'eau dans une écuelle, marchait à quatre pattes. Pendant les dix ans où il vécut à l'hôpital, il ne prononçait que des sons gutturaux, mais on devait découvrir par la suite qu'il avait des lésions cérébrales l'empêchant de parler.

D'autres enfants-sauvages ont été retrouvés en Afrique, en Amazonie. Eux aussi marchaient à quatre pattes et ne savaient pas parler. Il peut s'agir d'enfants abandonnés par leurs parents, ou d'autres ayant fait une fugue très jeunes et s'étant perdus à jamais dans la brousse. La solitude modifie alors profondément leur psychisme. Daniel Defoe, pour écrire "Robinson Crusoë", s'était inspiré de l'histoire de Selkirk, marin écossais abandonné sur une île par son capitaine. En quatre ans, il avait perdu l'usage de la parole, était presque devenu un homme primitif. On imagine donc les chocs de tous ordres que peut subir un enfant condamné à vivre hors du monde des humains. Chez les enfants sauvages récupérés, si le langage n'est que grognements, d'autres sens se sont développés, notamment l'ouïe, l'odorat. Ils flairent la nourriture avant de la manger, ils ne craignent ni les intempéries, ni le froid. Leur rééducation est toujours longue, difficile. Il faut au moins un an pour leur apprendre à marcher correctement. Ils acceptent mal les vêtements, les mordent, les griffent pour les déchirer.

Leur apprendre à parler est également complexe, quelles que soient les méthodes employées. Souvent leur langage restera réduit à un petit nombre de mots. Dans la plupart des cas, ces enfants sont morts jeunes, n'arrivant jamais à retrouver leur équilibre et des facultés intellectuelles de même niveau que les autres humains.

En effet, comme l'a démontré le professeur Konrad Lorenz, le comportement des êtres vivants est conditionné par les sollicitations de la première enfance. L'intelligence se forme au cours des premières années. Le reste est acquis soit par l'expérience, soit par l'éducation. Si celles-ci viennent à manquer, une tardive récupération se révèle presque impossible. Abandonné à lui-même, le cerveau humain, privé de stimuli, reste au niveau de celui du chimpanzé.

ELEVÉS PAR DES ANIMAUX

Parce qu'il y a eu quasi régression des enfants sauvages au stade animal, on a pu supposer que certains d'entre eux avaient pu être élevés par des animaux. Au Mozambique, on avait retrouvé un jeune Noir qui sautait de branche en branche avec une joyeuse compagnie de singes. Dans les légendes, la Pologne avait ses enfants-ours et l'Afrique ses enfants-panthères. En Orient, on parle d'enfants-gazelles.

Cela tient au fait que l'on retrouvait ces enfants perdus jouant avec des jeunes animaux ou près d'une tanière.

Mais derrière les légendes, il y a toujours un fond de vérité et celle de Romulus et Remus n'y échappe pas. Romulus, premier roi de Rome, ne fut sans doute pas, avec son frère Remus, allaité par une louve, mais il paraît vraisemblable qu'une louve se soit trouvée près d'eux lorsqu'ils furent découverts par des bergers. Toujours est-il que par la suite de nombreuses histoires ont concerné les enfants-loups et cela assez récemment.

En 1920, le révérend Singh, dans une forêt du Bengale, découvrit deux fillettes serrant dans leurs bras un couple de louveteaux, et il les emmena à l'orphelinat où il enseignait. Les deux fillettes s'y conduisirent comme de vraies louves, hurlant la nuit, mordant les mains qui s'approchaient d'elles. L'une d'elles s'empara même d'une volaille pour la manger crue. Par la suite, on devait, aux Indes, découvrir d'autres cas d'enfants-loups ayant adopté les moeurs de ces animaux.

On sait depuis longtemps que les animaux sont capables de s'occuper des enfants humains. Notamment les loups, qui ont pu les prendre en affection et les traiter comme des louveteaux. Cela s'explique par l'instinct maternel très développé chez les louves. Et, pour les rapports enfants-animaux, par des considérations biologiques ou chimiques mystérieuses qui unissent les jeunes êtres de toutes espèces et tendent à les rapprocher. Toutefois, il s'agit dans tous les cas d'une initiation des enfants à la vie sauvage et aux rites de la vie des animaux qui les adoptent, et non d'une véritable éducation, telle qu'en reçut le plus célèbre des enfants sauvages, Mowgli.

à la Une

L'ENFER...
HULK se retrouve au Royaume de la Mort... qui attendait Agamemnon depuis... des siècles !
(HULK N°22)

Suite du complot Phalanx : Paige Guthrie et ses amis mutants sont prisonniers de la Phalange !
Les X-MEN arriveront-ils à temps ?
(X-MEN N°18)

Une étrange cité surgie des flots déchaînés...
... Une déesse martyrisée par ses serviteurs...
Un challenge à la hauteur de CONAN... notre barbare aux muscles d'acier !
(SPÉCIAL CONAN N°22)

TERRE EN DANGER !
S'Ym, ancien souverain des Limbes, menace la vie de la terre entière.
Belasco, aujourd'hui seigneur du royaume, appelle CABLE au secours.
le fils de la reine Démon, seul capable de sauver la planète, répondra-t-il à son appel ?
(CABLE N°10)

Bon de commande à retourner (ou photocopier) à : EDITIONS SEMIC 26, rue de la Gare - C.P. 523 - 69257 Lyon cedex 09

F 95

1103 ❑ HULK	93 F pour 6 n° - étranger 110 F
5344 ❑ X-FORCE	93 F pour 6 n° - étranger 110 F
2832 ❑ SERVAL	93 F pour 6 n° - étranger 110 F
3999 ❑ FACTEUR-X	93 F pour 6 n° - étranger 110 F
9629 ❑ CABLE	93 F pour 6 n° - étranger 110 F
2447 ❑ X-MEN	164 F pour 6 n° - étranger 203 F
6279 ❑ SAGA	119 F pour 4 n° - étranger 145 F
2704 ❑ SPIDER - MAN	119 F pour 4 n° - étranger 145 F
2621 ❑ SP. CONAN	90 F pour 4 n° - étranger 117 F

soit 2 n° gratuits

Port inclus

soit 1 n° gratuit

10/95

NOM.....Prénom.....
Adresse.....
.....
Code Postal..... Ville .....
Né(e) le ..... Je suis déjà lecteur de : .....

Je joins à ma commande
❑ Chèque bancaire
❑ Chèque postal CCP 424-87-LYON
❑ Mandat-lettre ou Carte

CROSSOVERS A L'AFFICHE

A PARTIR D'OCTOBRE

LE COMPLOT PHALANX

Chapitre I : DEUXIEME GENERATION

Uncanny X-Men 316 - SP STRANGE 101
X-Men 36

Uncanny X-Men 317 - V.I. X-MEN 18
X-Men 37

Chapitre II : SIGNES DE VIE

X-FACTOR 106 - SP STRANGE 102
X-FORCE 38 - V.I. CABLE 9
EXCALIBUR 82 - TITANS 203

Chapitre III : SANCTION FINALE

WOLVERINE 85 - V.I. SERVAL 38
CABLE 16 - V.I. CABLE 10

Force Works 6 - TITANS 201
War Machine 9 - TITANS 202
Iron Man 311 - STRANGE 311
Force Works 7 - TITANS 203
War Machine 10 - STRANGE 312
Iron Man 312 - STRANGE 313

Toujours en kiosque, "**Daredevil : Renaissance**", la conclusion de la sombre et étonnante descente aux enfers de "l'homme sans peur". Un **Top BD** envoûtant de **96 pages** réalisé par les nouveaux maîtres de la série : **Dan Chichester** et **Scott McDaniel**... A lire et relire !

Ce mois-ci dans **TITANS**, un événement pour vous les fans : la **réédition** depuis le tout début de la série des **Nouveaux Mutants** ! En prime : une double couverture inversée... dont **l'originale de 1983** !

Et, en **novembre**, un album riche en révélations ! Grâce au **RCM "Bishop"**, vous en saurez en effet plus sur le passé de ce mystérieux héros et sur le futur des X-Men !
Une réalisation musclée signée **John Ostrander** et **Carlos Pacheco** !

L 3991 - 307 - 22,00 F-RD.